


N | P | M

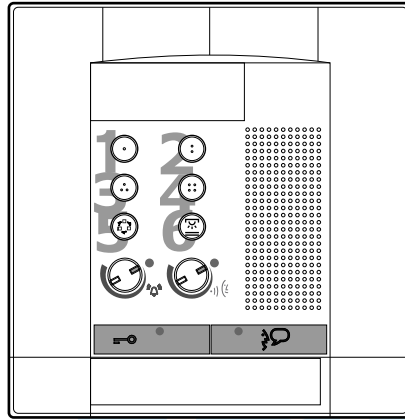
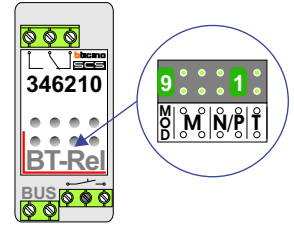
MOD-waarde			1 	2 	3 	4 
00	20	40	Intercom N=N	Bewaking (Arel) P+1	Opener P+1	Opener P+2
01	21	41	Intercom N=N	Intercom N=1,2	Bewaking (Arel) P+1	Opener P+1
02	22	42	Intercom N=1,2,3	Intercom N=1,2,3	Opener P+1	Opener P+2
03	23	43	Intercom N=1,2,3,4,5	Intercom N=1,2,3,4,5	Intercom N=1,2,3,4,5	Intercom N=1,2,3,4,5
04	24	44	Bewaking (Arel) P+1	Intercom N=1,2	Opener P+1	Opener P+2
05	25	45	Opener P+1	Opener P+2	Opener P+3	Opener P+4
06	26	46	Scenario	Scenario	Opener P+1	Opener P+2
07	27	47	Intercom N=0,1,2	Intercom N=0,1,2	Scenario	Scenario
08	28	48	Scenario	Scenario	Scenario	Scenario
10	30	50	Intercom alle N's	Bewaking (Arel) P+1	Opener P+1	Opener P+2
12	32	52	Intercom AUI uit N=1	Intercom AUI uit N=2	Opener P+1	Opener P+2
13	33	53	Intercom AUI uit N=1	Intercom AUI uit N=2	Intercom AUI uit N=3	Intercom AUI uit N=4
16	36	56	Scenario	Scenario	Intercom alle N's	Opener P+1

standaard

functie SP (*)

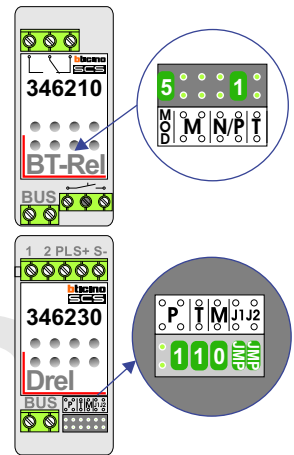
**Bewaking
(+BT-rel) P+1**

Als de videofoon geen P-waarde heeft, heeft-ie P-waarde=0.
>Bewakingsfunctie van de buitenpost waarvan de P-waarde gelijk is aan de P-waarde van de videofoon +1.
Werkt niet als het systeem in gesprek is.
>En tegelijk wordt, indien aanwezig, de BT-rel geschakeld die MOD=9 heeft en een P-waarde, die gelijk is aan de P-waarde van de videofoon +1.



**Opener
P+1**

Als de videofoon geen P-waarde heeft, heeft-ie P-waarde=0.
>De deuropener bedienen van de buitenpost waarvan de P-waarde gelijk is aan de P-waarde van de videofoon +1.
Werkt ook als er geen gesprek gaande is en werkt ook als het systeem in gesprek is.
>En tegelijk wordt, indien aanwezig, de BT-rel geschakeld die MOD=5 heeft en een P-waarde, die gelijk is aan de P-waarde van de videofoon +1.
>En tegelijk wordt, indien aanwezig, de D-rel of DX-rel geschakeld die een P-waarde heeft, die gelijk is aan de P-waarde van de videofoon +1.



**Intercom
N=1,2,3,4,5**

Voor deze intercom-functie moeten de videofoons N-waardes 1,2,3,4 en 5 hebben. De 4 knoppen bellen naar vaste N-waardes.

	Knop 1	Knop 2	Knop 3	Knop 4
N=1	5	2	3	4
N=2	1	5	3	4
N=3	1	2	5	4
N=4	1	2	3	5
N=5	1	2	3	4

**Intercom
N=1,2**

	Knop 2
N=1	2
N=2	1

**Intercom
N=1,2,3**

	Knop 1	Knop 2
N=1	3	2
N=2	1	3
N=3	1	2

Tijdsduur ringtones

De tijd dat de bel overgaat, varieert per ringtone. Kies dus een van onderstaande ringtones, als je wil dat de bel kort of juist lang overgaat.

Ringtone 01	6,30 sec.
Ringtone 02	3,55 sec.
Ringtone 03	3,55 sec.
Ringtone 04	3,96 sec.
Ringtone 05	3,00 sec.
Ringtone 06	2,55 sec.
Ringtone 07	2,60 sec.
Ringtone 08	2,40 sec.
Ringtone 09	4,00 sec.
Ringtone 10	2,60 sec.
Ringtone 11	2,80 sec.
Ringtone 12	2,60 sec.
Ringtone 13	
Ringtone 14	
Ringtone 15	
Ringtone 16	