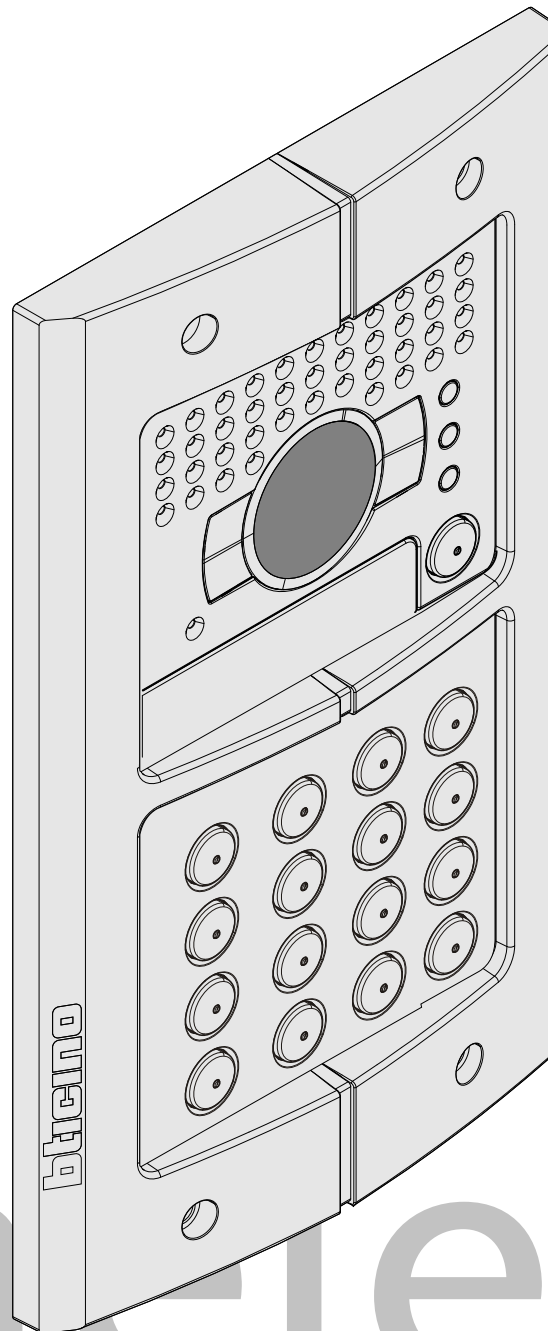


Deurstation met pincode keypad
modules 351300 en 353000



nelec

INTERCOM MADE EASY

Het deurstation Serie 151V heeft een beldrucker. Het deurstation is voor inbouwmontage en heeft een luister/spreek unit, kleurencamera en een uitgang voor een 12 Vdc, 250 mA deuropener. Er is een opbouwbak leverbaar.


Rust stroomafname 35 mA

Actief stroomafname 155 mA

1 appartement deurvideo

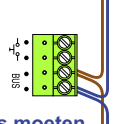
— = systeemkabel
 Bij andere getwiste kabel 66% afstand!
 Bij ongetwiste kabel max. 50 meter buitenpost naar videofoon.
 UTP op aanvraag.

TWEEDRAADS BUS



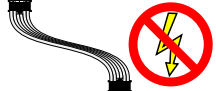
Bij monteren/demonteren spanning eraf voorkomt defecten!

M-50

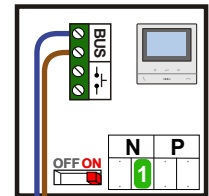


De aders moeten echt OP de connector doorgelust worden!

Digitizers & flatcables

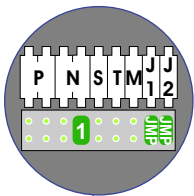


Niet monteren/demonteren onder spanning
 Beldrukkers mogen wel

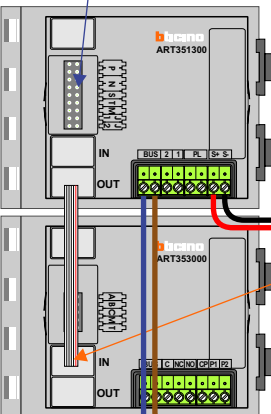


Max. 100 meter systeemkabel tot laatste videofoon

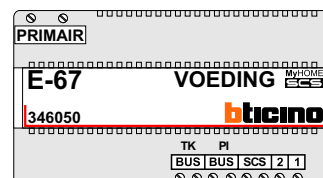
nelec
INTERCOM MADE EASY



DEURSTATION S-131V



Haal de spanning van het systeem als je een module monteert of demonteert



Max. 50 meter

Nummerators

Het tweedraads systeem van BTicino heeft speciale groene nummerators met waarde 0 t/m 9 voor het maken van instellingen. Als er geen nummerator zit, is de waarde nul. Nelec tekent de nummerators in het schema op maat. Nelec monteert bij ieder project alle nummerators.

De adressering werkt pas na een reset (spanning 90 sec. eraf).

P waarde

Een installatie met één deurstation krijgt geen nummerator voor de P. Dit deurstation heeft dan P=00. Bij meerdere deurstations moet ieder deurstation een unieke en oplopende P-waarde krijgen (tussen 0 en 39).

N waarden

De Serie 131 heeft maximaal 12 drukkerModules (van 4 beldrukkers) met in totaal 48 beldrukkers. Het deurstation kent opeenvolgende adressen toe aan de beldrukkers en die noemen we N-waarden. Het beginadres N wordt ingesteld met nummerators, die in het schema op maat van Nelec staan. De N-waarden worden door Nelec ook op de bijbehorende videofoons ingesteld met nummerators.

S waarde

De S-waarde heeft twee functies:

- S=9 zorgt ervoor dat bij aanbellen alle videofoons overgaan.
- Als er meerdere deurstations zijn, kunnen alle videofoons en deurtelefoons twee verschillende ringtones weergeven. Zet bij ieder deurstation de S-waarde op 0 of op 1.

T waarde

Als de deuropener bediend wordt, klinkt er een pieptoon en licht het icoon deuropener groen op. De T-waarde staat voor de tijd dat de deuropener bekrachtigd wordt. Zonder nummerator is die tijd 4 seconden.

T=0 betekent 4 seconden (bij geen nummerator geldt T=0)

T=1 betekent 1 seconde

T=2 betekent 2 seconden

T=3 betekent 3 seconden

T=4 zo lang als de knop op de videofoon ingedrukt wordt (maar max. 10 sec.)

T=5 betekent 6 seconden

T=6 betekent 8 seconden

T=7 betekent 10 seconden

Uitgang deuropener

Het BTicino deurstation heeft een uitgang voor een 12 Vdc deuropener op klem S+ en S-. Plaats een blusdiode als er een spoel geschakeld wordt. Meestal werken 12 Vac openers ook, **max. 250 mA**. Doordat er geen wisselspanning op komt te staan, zal de ac-opener weinig geluid maken.

Als-ie bediend wordt, geeft het deurstation een puls van 18 Vdc met 4 A om de opener in beweging te krijgen en geeft daarna 250 mA bij 12 Vdc gedurende 10 sec. Vervolgens gaat het deurstation zich opladen om opnieuw beide spanningen te kunnen leveren. Bij herhaald bedienen, heeft het deurstation zich niet opgeladen en is er niet genoeg power om de deur te openen. De enige oplossing is de DZ-Rel (346250) op S+ en S- aan te sluiten en hiermee een aparte voeding voor de deuropener te schakelen.

Jumpers J1 en J2

Haal **jumper J1 ERAF** anders worden de **even** drukkers overgeslagen.

Laat **jumper J2 EROP** zitten als het deurstation door de bus gevoed wordt.

Jumper 2 moet er af als het deurstation een hulpvoeding heeft op klem 1 en 2.

Extra voeding E-63 of E-65

Het aantal videofoons en videoverdelers binnen een systeem-vak is beperkt doordat de voeding genoeg stroom moet kunnen leveren voor alle componenten. Als het Serie 130 deurstation een extra voeding E-63 of E-65 krijgt, telt de stroomafname van dat deurstation niet meer. Sluit de voeding aan op klem 1 en 2 en verwijder jumper J2. De voedingsaders zijn gepolariseerd.

Pot.meters

De camera module heeft **aan de voorkant** (achter het front) twee potmeters om het geluid buiten en binnen af te stellen. Als het geluid te hard staat, gaat het systeem rondzingen.

Uitloopknop/toegangscontrole

Als de deur geopend moet worden door een andere installatie zoals toegangscontrole of door een knop waarop de bewoners moeten drukken als ze naar buiten gaan: Het deurstation bedient de deuropener als de twee klemmen PI worden kortgesloten. Deze kortsluiting kan gemaakt worden met een gewone drukker of met een potentiaalvrij contact van een andere installatie. Het icoontje met de deur wordt groen en er klinkt een pieptoon. De ingestelde T-waarde bepaalt hoe lang de deuropener wordt bekrachtigd.

USB aansluiten

Sluit de mini-USB-connector aan op de voorkant van de bovenste module (352301). Je moet het front demonteren om bij de voorkant te komen. Met de bijbehorende software kan je aan de drukkers N-waardes van 0 tot 3999 toekennen. Dit wordt alleen door Nelec gedaan, omdat het ingewikkeld is.

M-waarde

Je kan instellen of het deurstation een bevestigingstoon moet geven als je aanbelt en/of als de deuropener bediend wordt en of de verlichting van de toetsen aan moet staan. Standaard zorgt de lichtsensor aan de voorzijde van de camera dat de verlichting aangaat als het donker wordt.

M=0: alle tonen ingeschakeld, verlichting werkt op de sensor

M=1: toon deuropener uitgeschakeld, verlichting werkt op de sensor

M=2: toon aanbellen uitgeschakeld, verlichting werkt op de sensor

M=3: alle tonen uitgeschakeld, verlichting werkt op de sensor

M=4: alle tonen ingeschakeld, verlichting altijd aan

M=5: toon deuropener uitgeschakeld, verlichting altijd aan

M=6: toon aanbellen uitgeschakeld, verlichting altijd aan

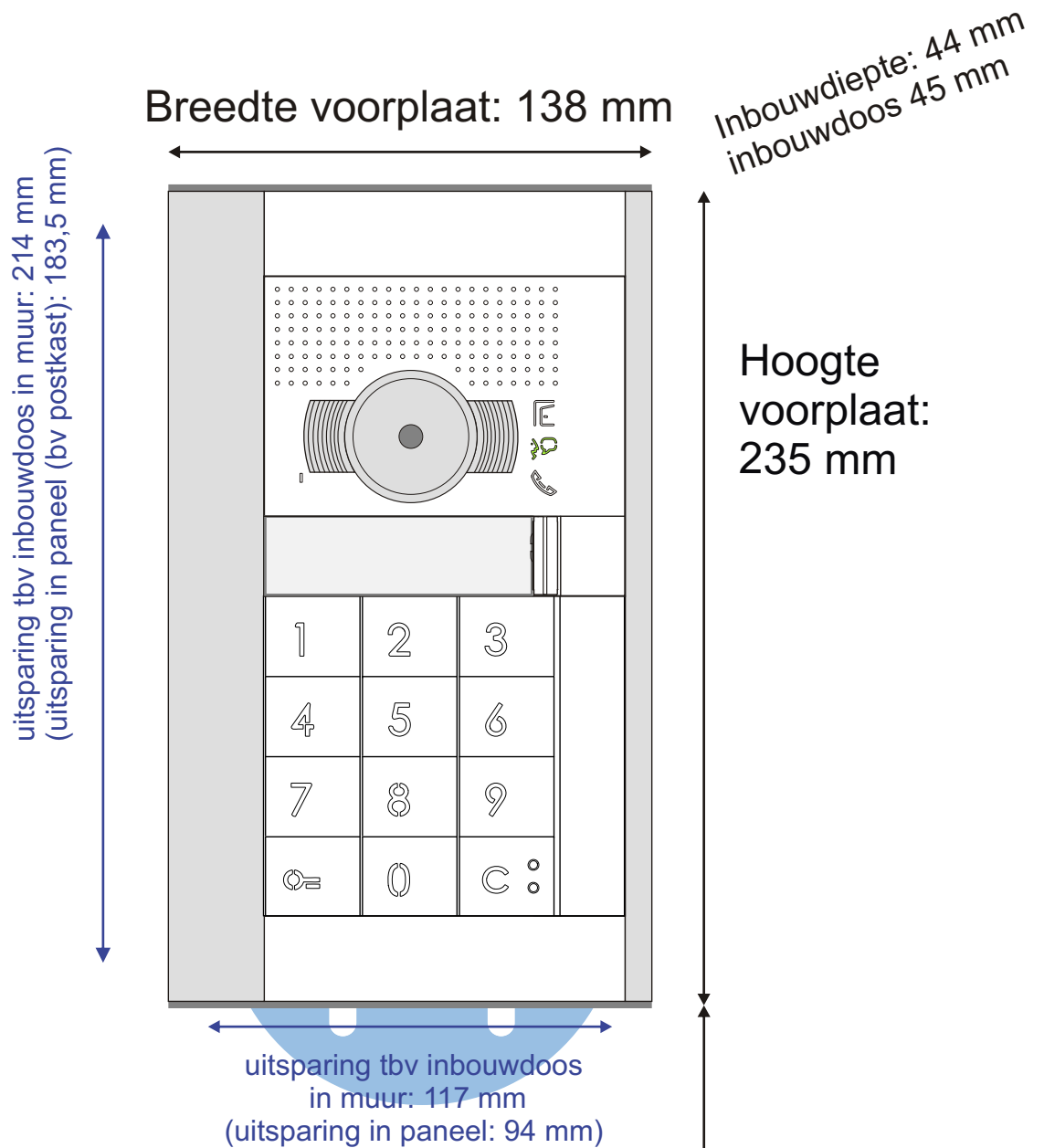
M=7: alle tonen uitgeschakeld, verlichting altijd aan

Belichting kleurencamera

Als de camera overdag tegen een hel verlicht vlak kijkt, krijg je overbelichting. De enige oplossing is de camera hoger te plaatsen en verder naar beneden te richten. Los daarvan: als het donker is, registreert een kleurencamera minder of geen kleuren, en geeft zwart/wit beeld. Voor een optimale beeldkwaliteit moet een donkere entree voorzien worden van extra verlichting.

Potentiaalvrij contact

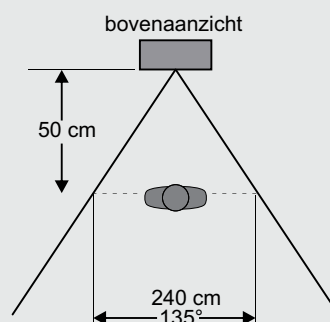
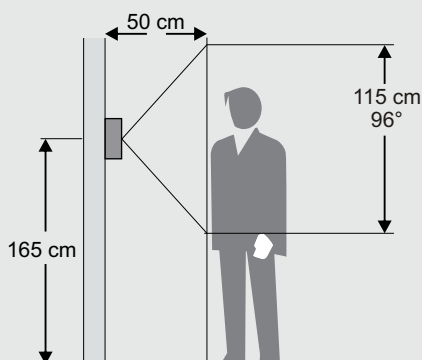
Sluit de DZ-Rel (346250, niet bijgeleverd) op klemmen S+ en S- aan. Deze schakelt dan een potentiaalvrij wisselcontact tijdens het openen van de deur. Plaats een blusdiode als de DZ-rel een spoel schakelt!

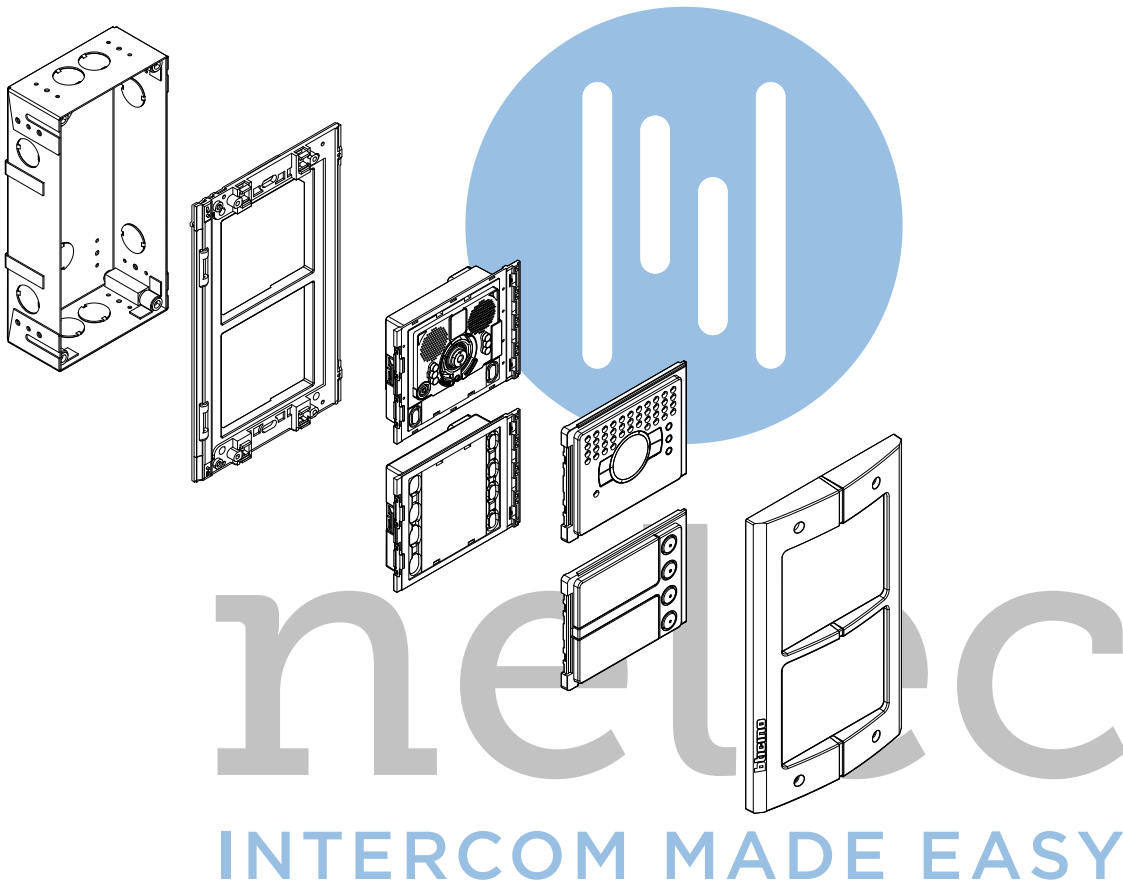


grond

Deze BTicino buitenpost bestaat uit twee modules, die in de houder worden geklikt en een frontje krijgen. Het geheel kan ingebouwd worden in een paneel of in een muur met behulp van een inbouwdoos. De frontplaat ligt over de sparing in het paneel heen en wordt niet ingebouwd. De buitenpost mag absoluut niet nat worden aan de binnenkant.

Camera openingshoek





Er zijn drie soorten PINcode

1	2	3	
4	5	6	
7	8	9	
☞	0	C	•

- MASTER Code voor toegang tot de programmering van de andere codes. Met deze kan je alleen programmeren en niet de deur openen. Er kunnen er maximaal 20 ingevoerd worden.

- PASSE-PARTOUT - Met deze code kan je de deur openen. Deze code is niet gelinkt aan een appartement. Er kunnen er maximaal 20 ingevoerd worden. Met deze kan je niet programmeren.

- BEWONERS Code - Met deze code kan je de deur openen. Ieder appartement krijgt een eigen bewoners code. Deze code is dus gelinkt aan een appartement. Er kunnen er maximaal 4000 ingevoerd worden. Met deze kan je niet programmeren.

Hier staat **alleen** hoe je BEWONERS codes kunt programmeren bij **deurstations met bedrukkers**. Als het deurstation een display heeft (Serie 140 of Serie 160) staat de uitleg van het programmeren in het schema van het deurstation.

Programmeren met keypad of PC

De cijfercode-module kan je programmeren via zijn eigen keypad (toetsenbord) of door een PC met gratis BTicino software met mini-USB connector te verbinden. Deze uitleg gaat alleen over programmeren via zijn eigen keypad.



nelec

INTERCOM MADE EASY



Alle MASTER codes wissen

1	2	3	
4	5	6	
7	8	9	
☞	0	C	

Je moet een MASTER code hebben om PIN-codes te kunnen wijzigen. Er kunnen 20 MASTER codes opgeslagen worden. Het is de bedoeling dat de installateur er een aanmaakt, zodat er ook andere PIN-codes aangemaakt kunnen worden. De cijfercode-module geeft feedback met de rode en groene LED en met pieptonen. Druk de verschillende toetsen achtereenvolgens in met maximaal twee seconden tussen twee ingedrukte toetsen. Je moet ook zorgen dat je binnen 30 sec. klaar bent.

Voor het programmeren van een MASTER code moet het front van de module af om bij de programmeerknop te komen. Als er eenmaal een of meerdere MASTER codes zijn, hoeft het front er niet meer af.

- 1) Houd de programmeerknop ingedrukt tot de groene LED gaat knipperen en er ter bevestiging een geluidssignaal klinkt.
 - 2) Druk op de sleuteltoets.
 - 3) Voer de nieuwe MASTER code in van minimaal 4 en maximaal 9 cijfers.
 - 4) Druk op de sleuteltoets. Een korte pieptoon bevestigt de invoer.
 - 5) Toets achtereenvolgens in: sleuteltoets + de nieuwe MASTER code + sleuteltoets.
- Bij een **onjuiste** code gaat de rode LED aan en is er een lange pieptoon.
 - Bij **juiste** code gaat de groene LED aan en is er een korte pieptoon. De groene LED blijft een seconde branden en gaat dan knipperen.

Om de procedure te verlaten, moet je of de programmeerknop kort indrukken of 30 seconden wachten.

MASTER code programmeren

- 1) Houd de programmeerknop ingedrukt. De groene LED gaat knipperen. Blijf de knop ingedrukt houden. Er klinkt iedere seconde een pieptoon en na tien seconden klinkt een lange pieptoon.
- 2) De rode LED knippert en gaat uit ter indicatie dat alle MASTER codes gewist zijn (wij raden wel aan een nieuwe MASTER code aan te maken).

nelec

INTERCOM MADE EASY



PASSE PARTOUT code programmeren

Je moet een MASTER code hebben om PASSE-PARTOUT codes te kunnen maken en wijzigen. Er kunnen 20 PASSE-PARTOUT codes opgeslagen worden. De cijfercode-module geeft behulp van pieptonen en de groene LED aan of de code geaccepteerd of gewist is. De programmering wordt onderbroken als de ingevoerde code niet herkend wordt. Je hoort een lange pieptoon en de rode led gaat branden ter indicatie dat de programmering onderbroken is.

- 1) Druk achtereenvolgens in:
sleuteltoets + een MASTER code + sleuteltoets.
Bij een **juiste** MASTER code is er een korte pieptoon gaat de groene LED een seconde branden en dan knipperen.
(bij een **onjuiste** code gaat de rode LED aan en is er een lange pieptoon).
- 2) Druk op de sleuteltoets.
- 3) Voer de nieuwe PASSE-PARTOUT code in van minimaal 4 en max. 9 cijfers.
- 4) Druk op de sleuteltoets. Een korte pieptoon bevestigt dat de nieuwe PASSE-PARTOUT code geprogrammeerd is.
- 5) Toets achtereenvolgens in:
sleuteltoets + de nieuwe PASSE-PARTOUT code + sleuteltoets.
- Bij een **onjuiste** code gaat de rode LED aan en is er een lange pieptoon.
- Bij **juiste** code gaat de groene LED aan en is er een korte pieptoon. De groene LED blijft een seconde branden en gaat dan knipperen.

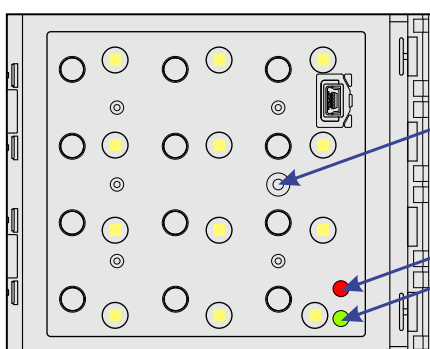
Om de procedure te verlaten, moet je of de programmeerknop kort indrukken of 30 seconden wachten. Je hoort een korte pieptoon en de LED gaat uit ter bevestiging. Het cijfercode-slot is nu gereed.

Alle PASSE PARTOUT codes wissen

Toets achtereenvolgens **driemaal** in:
sleuteltoets + de nieuwe MASTER code + sleuteltoets.
Er klinkt een lange pieptoon.
De Rode LED knippert en gaat vervolgens uit ter indicatie dat alle PASSE-PARTOUT codes gewist zijn.

Een PASSE PARTOUT code vervangen

- 1) Houd de C-knop ingedrukt tot de groene LED gaat knipperen.
- 2) Voer de PASSE-PARTOUT code in gevolgd door sleuteltoets.
- 3) Druk op de sleuteltoets.
- 4) Voer een nieuwe PASSE-PARTOUT code in van minimaal 4 en max. 9 cijfers.
- 4) Druk op de sleuteltoets. Een korte pieptoon bevestigt de invoer.
- 5) Toets achtereenvolgens in:
sleuteltoets + die nieuwe PASSE-PARTOUT code + sleuteltoets.
- Bij **juiste** code blijft de groene LED een seconde aan en is er een lange pieptoon. De groene LED gaat uit als de procedure correct uitgevoerd is.



Programmeerknop

RODE LED geeft geen toegang of verkeerde programmering aan
GROENE LED geeft toegang of correcte programmering aan

DEURSTATION mag GEEN display hebben

Als het deurstation een display heeft (Serie 140 of Serie 160) staat de uitleg van het programmeren in het schema van het deurstation.

BEWONERS code programmeren

Je moet een MASTER code hebben om BEWONERS codes te kunnen maken en wijzigen. Er kunnen max. 4000 BEWONERS codes opgeslagen worden. De cijfercode-module geeft behulp van pieptonen en de groene LED aan of de code geaccepteerd of gewist is. De programmering wordt onderbroken als de ingevoerde code niet herkend wordt. Je hoort een lange pieptoon en de rode led gaat branden ter indicatie dat de programmering onderbroken is.

- 1) Druk achtereenvolgens in:
sleuteltoets + een MASTER code + sleuteltoets.
Bij een **juiste** MASTER code is er een korte pieptoon gaat de groene LED een seconde branden en dan knipperen.
(bij een **onjuiste** code gaat de rode LED aan en is er een lange pieptoon).
- 2) Bel op de BTicino deurstation moet beldrukkers aan bij de bewoner aan wie de BEWONERS code gekoppeld moet worden.
- 3) Druk op de sleuteltoets.
- 4) Voer de nieuwe BEWONERS code in van minimaal 4 en max. 9 cijfers.
- 5) Druk op de sleuteltoets. Een korte pieptoon bevestigt dat de nieuwe BEWONERS code geprogrammeerd is.
- 5) Toets achtereenvolgens in:
sleuteltoets + de nieuwe BEWONERS code + sleuteltoets.
- Bij een **onjuiste** code gaat de rode LED aan en is er een lange pieptoon.
- Bij **juiste** code is er een korte pieptoon en gaat de groene LED een seconde branden en gaat dan uit.
- 6) Je hoort een korte pieptoon en de LED gaat uit ter bevestiging. Het cijfercode-slot is nu gereed.

Een BEWONERS code wissen

- 1) Toets achtereenvolgens in:
sleuteltoets + de nieuwe MASTER code + sleuteltoets.
Er klinkt een lange pieptoon en de groene LED gaat knipperen.
- 2) Bel op de BTicino deurstation moet beldrukkers aan bij de bewoner van wie de BEWONERS code gewist moet worden.
- 3) Toets opnieuw achtereenvolgens in:
sleuteltoets + de nieuwe MASTER code + sleuteltoets.
Er klinkt een lange pieptoon en de Rode LED knippert en gaat vervolgens uit ter indicatie dat deze BEWONERS code gewist is

Een BEWONERS code vervangen

- 1) Houd de C-knop ingedrukt tot de groene LED gaat knipperen.
- 2) Voer de BEWONERS code in gevolgd door sleuteltoets.
- 3) Druk nog een keer op de sleuteltoets.
- 4) Voer een nieuwe BEWONERS code in van minimaal 4 en max. 9 cijfers.
- 4) Druk op de sleuteltoets. Een korte pieptoon bevestigt de invoer.
- 5) Toets achtereenvolgens in:
sleuteltoets + die nieuwe BEWONERS code + sleuteltoets.
- Bij **juiste** code blijft de groene LED een seconde aan en is er een lange pieptoon. De groene LED gaat uit als de procedure correct uitgevoerd is.

Eigen contact codebediendeel ook gebruiken M=3

Het codebediendeel zit met een flatcable aan de camera-module. Het codebediendeel zorgt er via die flatcable voor dat de deuropen-uitgang van de camera geschakeld wordt.

Maar het codebediendeel heeft ook zijn eigen contact (normally open) tussen klem C en NO. Het is mogelijk twee verschillende deuren aan te sturen:

Het codebediendeel moet ingesteld staan op M=3.

De gewone code bedient de deuropen-uitgang van de camera.

Bijvoorbeeld sleutel-1-2-3-4-5-sleutel.

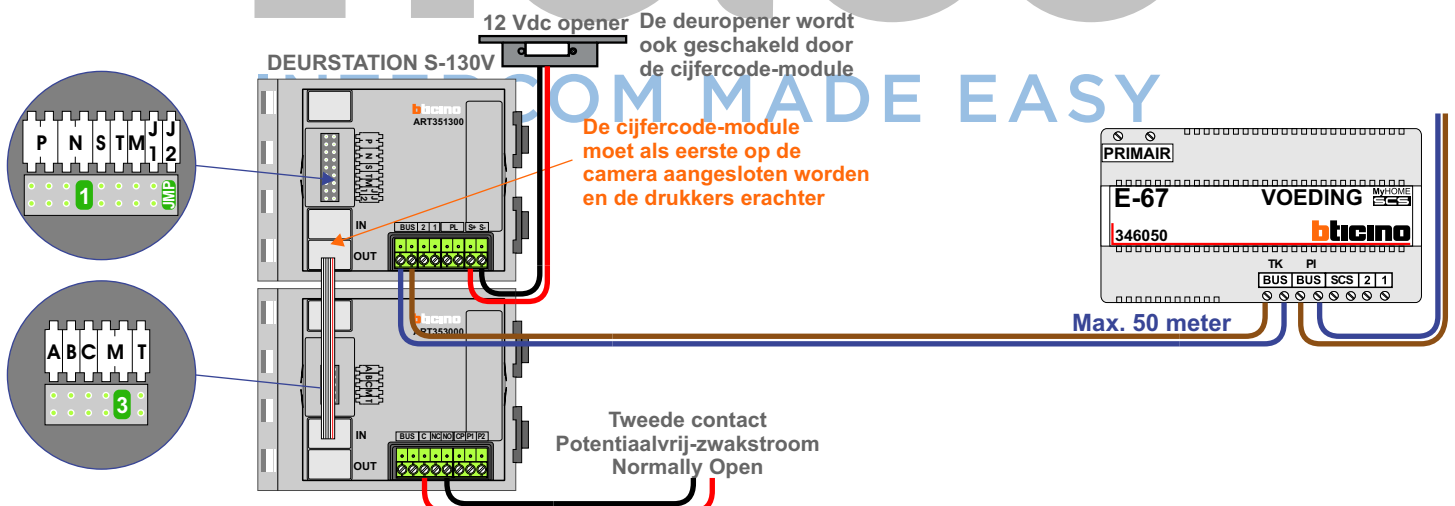
De speciale code bedient het eigen contact van het codebediendeel.

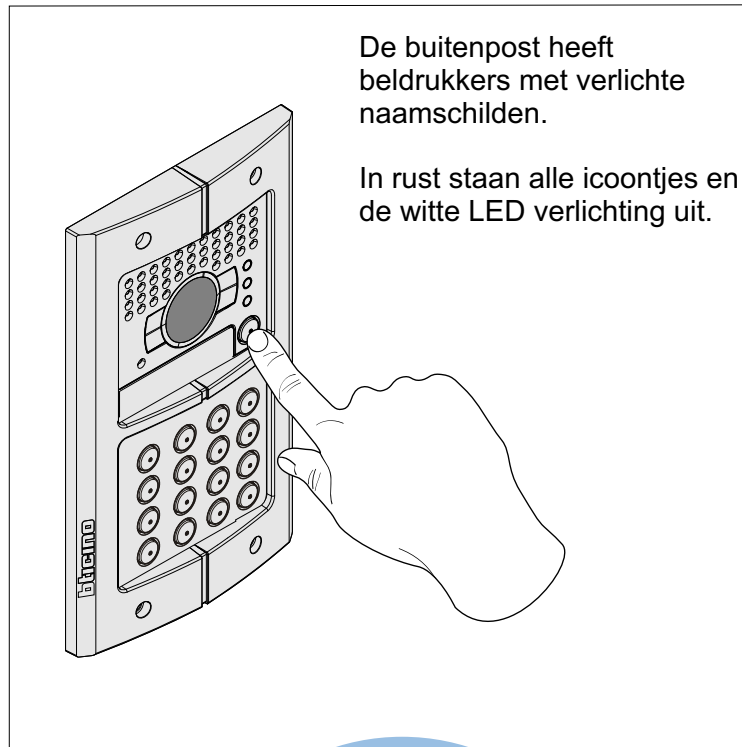
Bijvoorbeeld sleutel-sleutel-1-2-3-4-5-sleutel-sleutel.

Het eigen contact van het codebediendeel schakelt altijd 4 seconden en dit kan niet gewijzigd worden.



nelec
INTERCOM MADE EASY





De bezoeker belt aan door op de bedrukker van een woning te drukken en er klinkt een toon ter bevestiging. Het icoontje met de hoorn knippert groen, de witte verlichting LED's gaan aan en de bewoner binnen kan zien wie er aanbelt.

De bewoner heeft 30 seconden de tijd om op te nemen en gebeurt dat niet, dan klinken er vijf pieptonen, doven de witte LED's en gaat het icoontje uit.

Pas dan kan er opnieuw aangebeld worden.

Als de bewoner opneemt, licht het icoontje met de tekstballon groen op en kan er 45 seconden een gesprek gevoerd worden. Er kan niet aangebeld worden.

Na 45 seconden of als de bewoner ophangt, stopt het gesprek en gaan alle icoontjes uit.

Als de bewoner de deur opent wordt het icoontje met het deurtje groen.

In een installatie met meerdere buitenposten kan een andere gesprek het systeem in gesprek houden. Het icoontje met de hoorn knippert dan rood en als er aangebeld wordt, klinkt de snelle ingesprektoon.