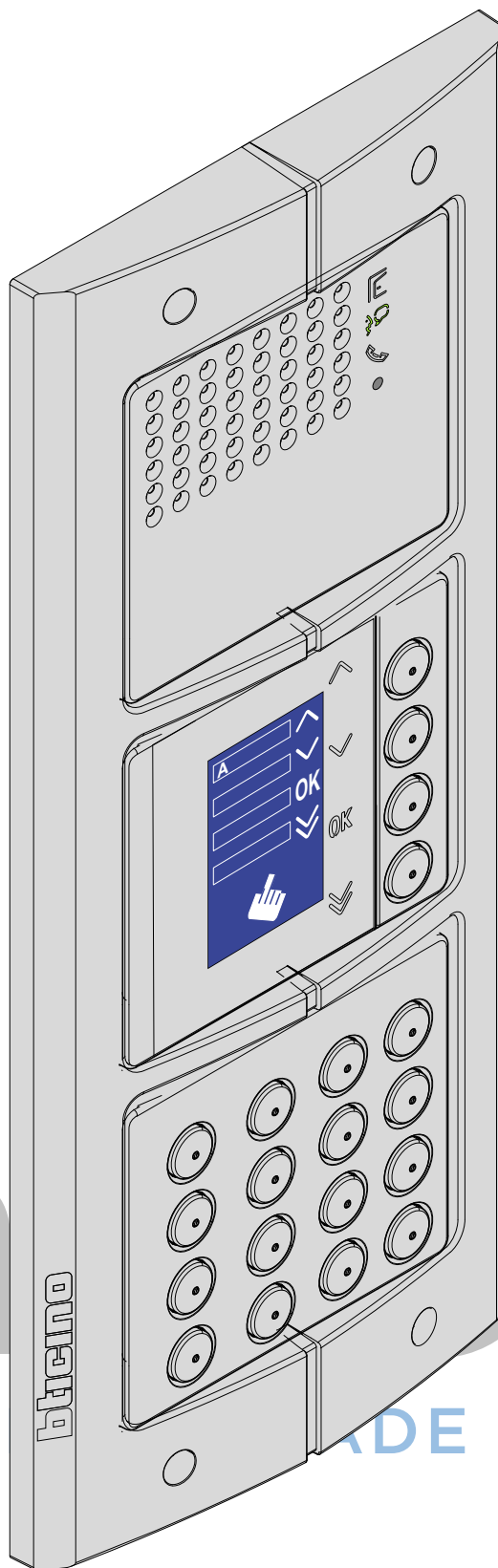
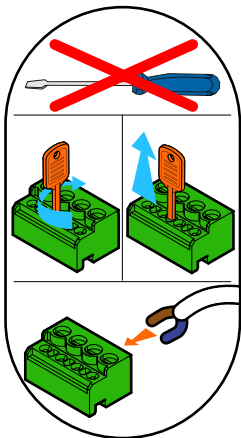


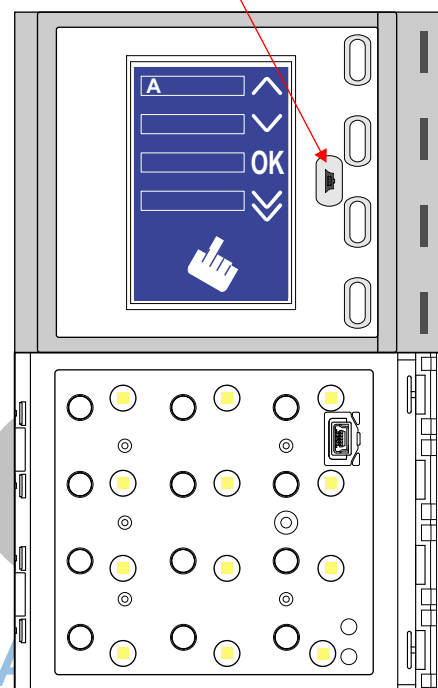
Gebruik het
oranje tooltje
om de connector
eruit te trekken



Je kan de huisnummers en digitale adressen wijzigen met de numerieke toetsen of met een PC. Nelec adviseert de namen van bewoners niet in te voeren, omdat je dan bij iedere verhuizing ter plekke de boel moet bijwerken.

Het uploaden met PC is prima te doen, maar de namenlijst-software van BTicino is onbegrijpelijk, dus laat dat door Nelec doen. Stuur Nelec een excel lijst met huisnummers, N-waarden en als nodig voornamen & achternamen. Zorg dat de namen niet langer zijn dan 16 tekens en dat alle nummers kloppen. Nelec verwerkt alleen excel bestanden en corrigeert de gegevens niet. Voor het overtypen van lijsten kunnen kosten in rekening gebracht worden.

Binnenwerk achter front:
USB connector
hier aansluiten
en niet aan de
achterkant



Rust stroomafname 80 mA

Actief stroomafname 160 mA

6 appartementen deurtelefonie

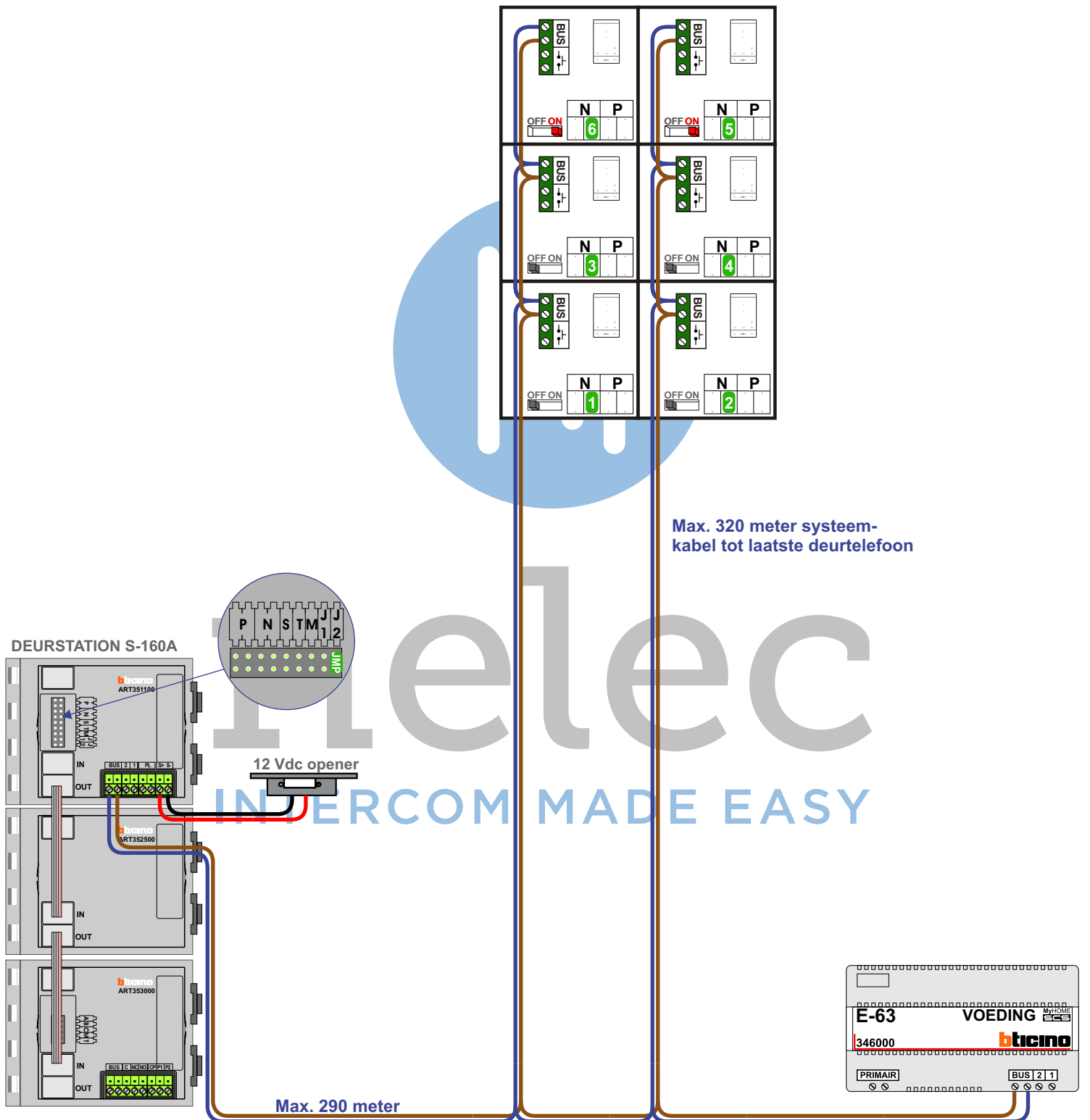
= systeemkabel
Bij kabel 2 x 1 mm²:
180% afstand!
Bij kabel 2 x 0,28 mm²:
60% afstand!
UTP op aanvraag.

TWEEDRAADS BUS



Bij monteren/demonteren
spanning eraf
voorkomt defecten!

Bij installaties zonder
beeld maakt het niet
uit hoe je de bus
aansluit. De telefoons
hoeven niet in serie en
eindweerstand zijn
niet nodig.





Nummerators

Het tweedraads systeem van BTicino heeft speciale groene nummerators met waarde 0 t/m 9 voor het maken van instellingen. Als er geen nummerator zit, is de waarde nul. Nelec tekent de nummerators in het schema op maat. Nelec monteert bij ieder project alle nummerators.

De adressering werkt pas na een reset (spanning 90 sec. eraf).



P waarde

Een installatie met één deurstation krijgt geen nummerator voor de P. Dit deurstation heeft dan P=00. Bij meerdere deurstations moet ieder deurstation een unieke en oplopende P-waarde krijgen (tussen 0 en 39).



N waarden

De Serie 160 heeft een geheugen voor 1.000 N waardes van videofoons en achternamen. Deze gegevens moeten geprogrammeerd worden en geupload naar de Serie 140. Het deurstation heeft zelf een N-waarde, maar die hoeft niet ingesteld te worden.

De N-waarden worden door Nelec ook op de bijbehorende videofoons ingesteld met nummerators.



S waarde

De S-waarde heeft twee functies:

- S=9 zorgt ervoor dat bij aanbellen alle videofoons overgaan.
- Als er meerdere deurstations zijn, kunnen alle videofoons en deurtelefoons twee verschillende ringtones weergeven. Zet bij ieder deurstation de S-waarde op 0 of op 1.



T waarde

Als de deuropener bediend wordt, klinkt er een pieptoon en licht het icoon deuropener groen op. De T-waarde staat voor de tijd dat de deuropener bekrachtigd wordt. Zonder nummerator is die tijd 4 seconden.

T=0 betekent 4 seconden (bij geen nummerator geldt T=0)

T=1 betekent 1 seconde

T=2 betekent 2 seconden

T=3 betekent 3 seconden

T=4 zo lang als de knop op de videofoon ingedrukt wordt (maar max. 10 sec.)

T=5 betekent 6 seconden

T=6 betekent 8 seconden

T=7 betekent 10 seconden



Uitgang deuropener

Het BTicino deurstation heeft een uitgang voor een 12 Vdc deuropener op klem S+ en S-. Plaats een blusdiode als er een spoel geschakeld wordt. Meestal werken 12 Vac openers ook, **max. 250 mA**. Doordat er geen wisselspanning op komt te staan, zal de ac-opener weinig geluid maken.

Als-ie bediend wordt, geeft het deurstation een puls van 18 Vdc met 4 A om de opener in beweging te krijgen en geeft daarna 250 mA bij 12 Vdc gedurende 10 sec. Vervolgens gaat het deurstation zich opladen om opnieuw die spanning te kunnen leveren. Bij herhaald bedienen kan het deurstation niet opladen en is er niet genoeg power om de deur te openen. De enige oplossing is een DZ-Rel en een aparte voeding om de deuropener te schakelen (zie volgende pagina).



Jumpers J1 en J2

Haal **jumper J1 ERAF**.

Laat **jumper J2 ERAP** zitten als het deurstation door de bus gevoed wordt.

Jumper 2 moet er af als het deurstation een hulpvoeding heeft op klem 1 en 2.



Extra voeding E-63 of E-65

Het aantal videofoons en videoverdelers binnen een systeem-vak is beperkt doordat de voeding genoeg stroom moet kunnen leveren voor alle componenten. Als het Serie 140 deurstation een extra voeding E-63 of E-65 krijgt, telt de stroomafname van dat deurstation niet meer. Sluit de voeding aan op klem 1 en 2 en verwijder jumper J2. De voedingsaders zijn gepolariseerd.



Geluid afstellen met potmeters

De audio module heeft **aan de voorkant** (achter het front) twee potmeters om het geluid buiten en binnen af te stellen. Als het geluid te hard staat, gaat het systeem rondzingen.



Uitloopknop/toegangscontrole

Als de deur geopend moet worden door een andere installatie zoals toegangscontrole of door een knop waarop de bewoners moeten drukken als ze naar buiten gaan: Het deurstation bedient de deuropener als de twee klemmen PI worden kortgesloten. Deze kortsluiting kan gemaakt worden met een gewone drukker of met een potentiaalvrij contact van een andere installatie. Het icoontje met de deur wordt groen en er klinkt een pieptoon. De ingestelde T-waarde bepaalt hoe lang de deuropener wordt bekrachtigd.



USB aansluiten

Sluit de mini-USB-connector aan op de **voorkant** van de middelste module (scroll-module 352500). Je moet het front demonteren om bij de voorkant te komen. Met de bijbehorende software kan je de huisnummers, namen en N-waarden uploaden. Gebruik nooit de USB aan de achterkant.



M-waarde

Je kan instellen of het deurstation een bevestigingstoon moet geven als je aanbelt en/of als de deuropener bediend wordt.

M=0: alle tonen ingeschakeld

M=1: toon deuropener uitgeschakeld

M=2: toon aanbellen uitgeschakeld

M=3: alle tonen uitgeschakeld

M=4: alle tonen ingeschakeld

M=5: toon deuropener uitgeschakeld

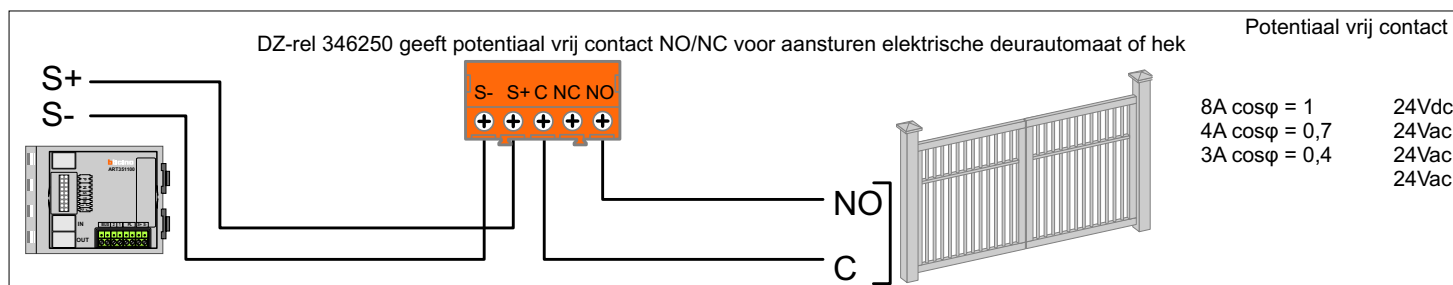
M=6: toon aanbellen uitgeschakeld

M=7: alle tonen uitgeschakeld

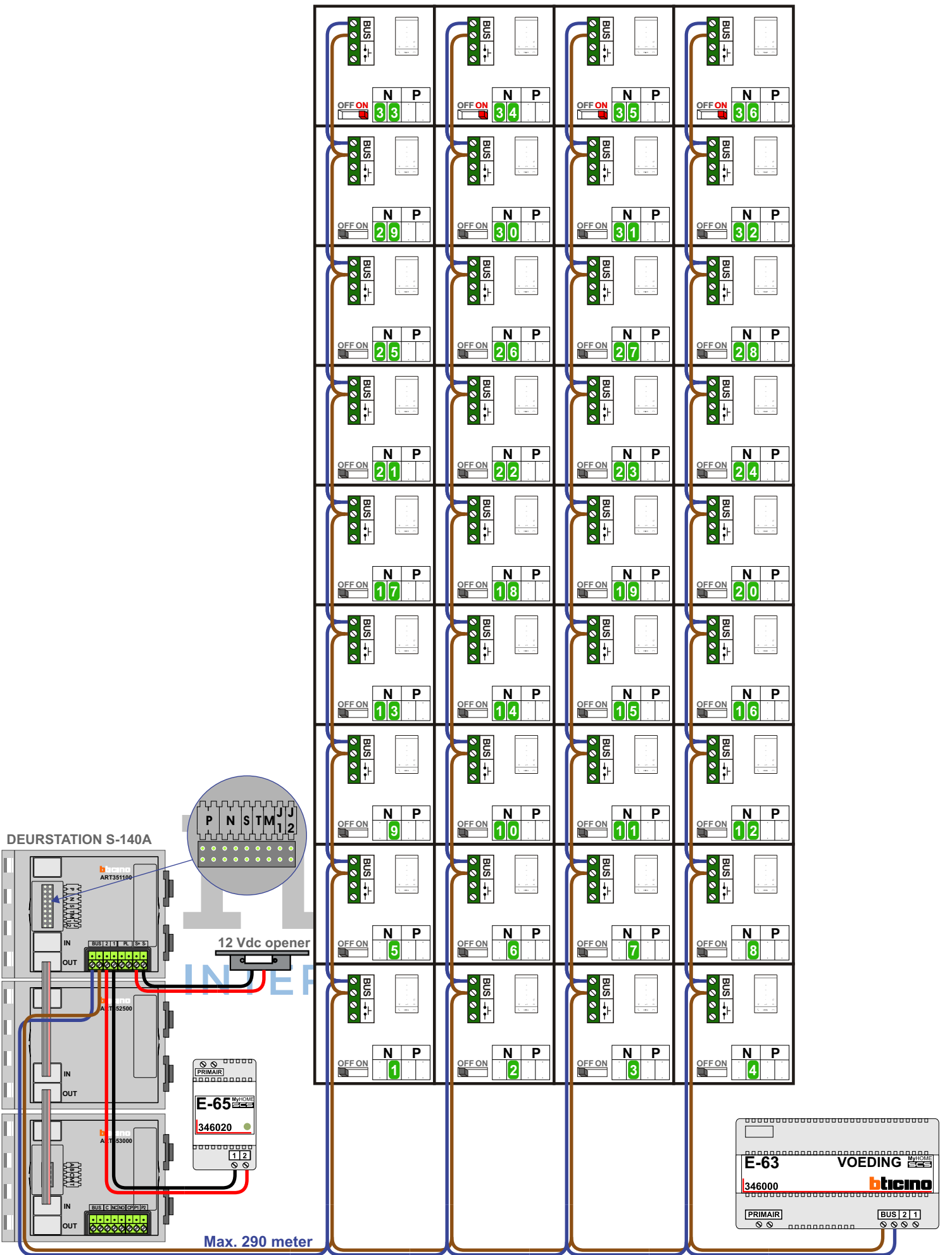


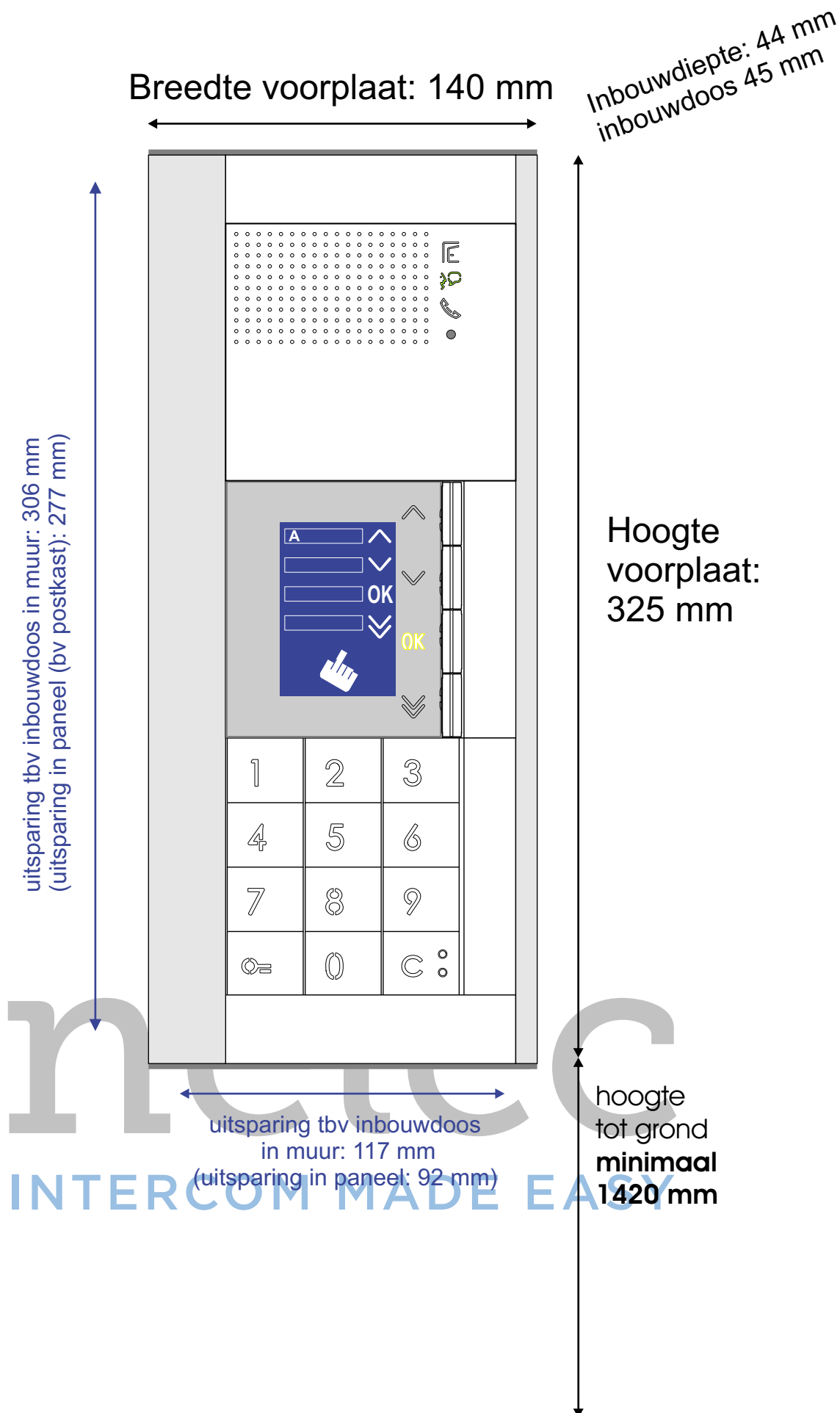
Potentiaalvrij contact

INTERCOM MADE EASY

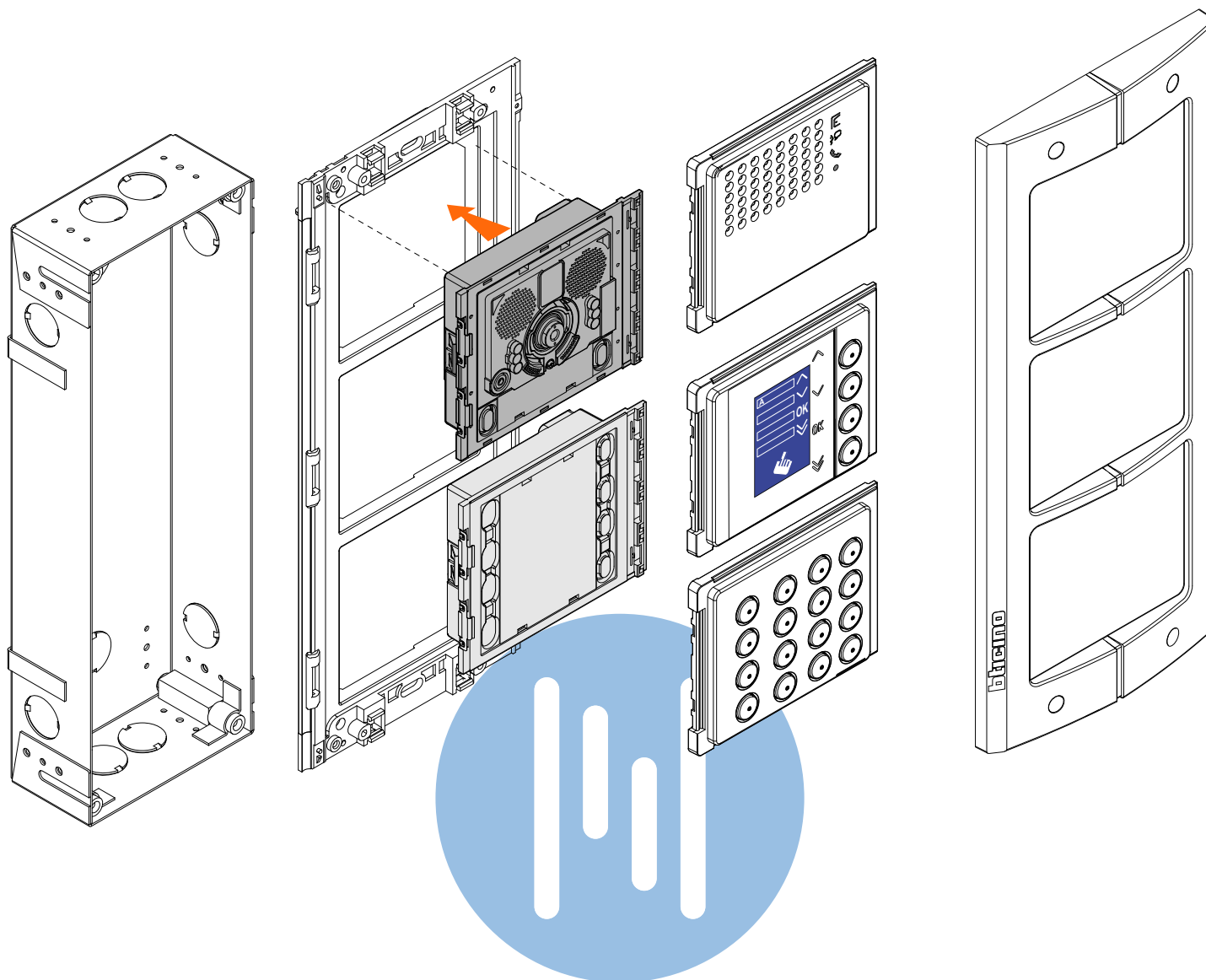


48 appartementen deurvideo





Deze BTicino buitenpost bestaat uit drie frontjes. De luister/spreek unit en de camera unit worden aan de binnenkant tegen de frontjes aan geklikt. De frontjes worden in een raam geklikt en vormen dan een geheel. Er kunnen meerdere ramen naast elkaar gekoppeld worden. Het geheel kan ingebouwd worden in een paneel of in een muur met inbouwdozen. De frontplaat zit dan op het paneel over de sparring heen en wordt niet ingebouwd. Zorg ervoor dat de buitenpost niet nat kan worden aan de binnenkant. De onderkant buitenpost moet op minimaal 142 cm van de grond zitten.



nelec
INTERCOM MADE EASY

de programmeerstand ingaan

Normaal gesproken staat de buitenpost in de arbeidsstand. De display toont het beginscherm zoals hiernaast.

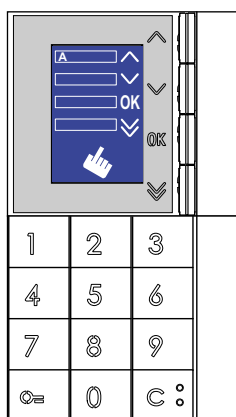
Druk minstens 10 seconden de $\vee$ en $\wedge$ toets tegelijk in.
Toets het wachtwoord in op de keypad.

Het wachtwoord is af fabriek 12345, maar kan gewijzigd zijn. Als dat zo is, kan je het alleen met een PC via USB opnieuw instellen.

Na het goede wachtwoord komt het programmeermenu.

Na een fout wachtwoord kom je weer terug in de arbeidsstand.

wat je moet weten over het programmeren



Een adres is als volgt opgebouwd:

Voornaam: max 16 karakters.
 Achternaam: max 16 karakters (verplicht invullen).
 Beschrijving: max 16 karakters (wordt niet gebruikt)
 = kort bericht, zichtbaar tijdens de oproep
 Logische code: het huisnummer (verplicht invullen).
 Code slot: Pincode (wordt niet gebruikt)
 hiermee kun je elke adres een eigen deurcode geven om de deur te openen
 Adres: de N-waarde (verplicht invullen)
 de N-waarde van de videofoon of deurtelefoon bestaat altijd uit 4 cijfers

Je moet zowel een achternaam, een logische code als een adres invullen anders wordt het adres niet opgeslagen. Als er geen achternaam bekend is of als het niet de bedoeling is namen te gebruiken, vul dan het huisnummer in als achternaam.

Als je na het invoeren van een letter of getal op de OK toets drukt, dan kun je de volgende letter of getal gaan invoeren. Je kunt een spatie invoeren door twee keer op de OK te drukken.

Als je tijdens het invoeren van een letter of getal de $\vee$ of C toets gebruikt, dan zal hij de vorige letter of getal wissen.

Als je in het menu zit en je wilt eruit, scroll dan naar "Afsluiten" en druk op OK.

Als je met de $\vee$ toets het menu uit gaat, dan slaat hij de gewijzigde gegevens **niet** op!!!

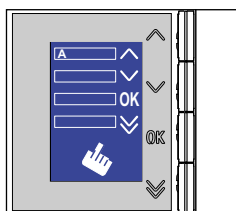
Als je tussen de stappen te lang wacht (langer dan 10 seconden) dan ga je automatisch het menu uit **zonder** gegevens op te slaan.

Software voor de PC

Als je veel namen moet invoeren/wijzigen dan kun je dit ook met een laptop doen. Download de gratis software en gebruik een USB naar mini-USB kabel. Dit mag een universele kabel met mini-USB zijn. Sluit de mini-USB connector aan op de **voorkant** van de scroll-module (achter het front).

Downloadlink: http://www.nelec.com/LKz/TiSferaDesign_030003.exe

Nieuw adres toevoegen



Ga met $\vee$ of $\wedge$ naar "Lijst" en druk op OK.

Ga met $\vee$ of $\wedge$ naar "Invoeren" en druk op OK.

Je staat nu op "Voornaam" invoeren. Kies met de $\vee$ $\wedge$ toetsen de eerste letter van de naam en druk op OK om je keuze vast te leggen. Je gaat vanzelf naar de volgende letter. Ga door met de overige letters tot de voornaam compleet is. Druk de OK toets 3 seconden in en je gaat naar het volgende scherm.

Als er geen voornaam ingevoerd moet worden, druk dan meteen de OK toets 3 seconden in.

Je staat nu bij "Achternaam", vul de achternaam op dezelfde manier in zoals de voornaam. Er moet hier iets ingevuld worden: als er geen achternaam is, vul dan het huisnummer in. Druk de OK toets 3 seconden in.

Je staat nu bij "Beschrijving", maar dit gebruiken we niet. Vul hier niks in en druk de OK toets 3 seconden in.

Je staat nu bij "Logische code" en dit is het nummer dat een bezoeker moet intoetsen om aan te bellen bij deze bewoner. Toets dit nummer op de keypad en druk de OK toets 3 seconden in.

Je staat nu bij "Code slot", maar dit gebruiken we niet. Vul hier niks in en druk de OK toets 3 seconden in.

Je staat nu bij "Adres". Dit moet de N-waarde zijn van de videofoon van deze bewoner en het moet uit vier cijfers bestaan. Dus N=34 wordt 0034. Toets het nummer op de keypad en druk de OK toets 3 seconden in.

In het display moet je nu een keuze maken tussen "Bevestigen", "Annuleren" of "Herhalen". Normaal gesproken wil je de bewoner opslaan en kies je "Bevestigen". Ga met $\vee$ $\wedge$ naar "Bevestigen" en druk op OK. Het display geeft de melding "Lijst ordenen" en de bewoner is nu toegevoegd.

Als je je invoer wilt wissen, kies je voor "Annuleren" en druk op OK.

Als je een foutje hebt gemaakt of twijfelt, kies dan met $\vee$ $\wedge$ "Herhalen" en druk op OK. Je invoer blijft staan, je komt weer bij "Voornaam" en je kunt alle stappen opnieuw doorlopen.

OVERZICHT

Voornaam	
Achternaam	(invullen verplicht)
Beschrijving	
Logische code	(invullen verplicht)
Code slot	
Adres	(invullen verplicht)
Bevestigen - annuleren - herhalen	

Bestaand adres wijzigen

Ga met $\vee$ of $\wedge$ naar "Lijst" en druk op OK.

Ga met $\vee$ of $\wedge$ naar "Wijzigen" en druk op OK.

Scroll met de $\vee$ $\wedge$ toetsen naar de bewoner die je wilt wijzigen en druk op OK. Je staat nu op de eerste letter van de voornaam. Kies eventueel met de $\vee$ $\wedge$ toetsen een andere letter en druk op OK om je keuze vast te leggen. Je gaat vanzelf naar de volgende letter. Ga door met de overige letters tot de voornaam compleet is. Druk de OK toets drie seconden in en je gaat naar het volgende scherm.

Als de voornaam niet gewijzigd moet worden, druk dan meteen de OK toets drie seconden in.

Je staat nu bij "Achternaam", vul de achternaam op dezelfde manier in zoals de voornaam. Er moet hier iets ingevuld worden: als er geen achternaam is, vul dan het huisnummer in. Druk de OK toets 3 seconden in.

Je staat nu bij "Beschrijving", maar dit gebruiken we niet. Vul hier niks in en druk de OK toets 3 seconden in.

Je staat nu bij "Logische code" en dit is het nummer dat een bezoeker moet intoetsen om aan te bellen bij deze bewoner. Toets dit nummer op de keypad en druk de OK toets 3 seconden in.

Je staat nu bij "Code slot", maar dit gebruiken we niet. Vul hier niks in en druk de OK toets 3 seconden in.

Je staat nu bij "Adres". Dit moet de N-waarde zijn van de videofoon van deze bewoner en het moet uit vier cijfers bestaan. Dus N=34 wordt 0034. Toets het nummer op de keypad en druk de OK toets 3 seconden in.

In het display moet je nu een keuze maken tussen "Bevestigen", "Annuleren" of "Herhalen". Normaal gesproken wil je de bewoner opslaan en kies je "Bevestigen". Ga met $\vee$ $\wedge$ naar "Bevestigen" en druk op OK. Het display geeft de melding "Lijst ordenen" en de bewoner is nu toegevoegd.

Als je je invoer wilt wissen, kies je voor "Annuleren" en druk op OK.

Als je een foutje hebt gemaakt of twijfelt, kies dan met $\vee$ $\wedge$ "Herhalen" en druk op OK. Je invoer blijft staan, je komt weer bij "Voornaam" en je kunt alle stappen opnieuw doorlopen.

OVERZICHT

Voornaam	
Achternaam	(invullen verplicht)
Beschrijving	
Logische code	(invullen verplicht)
Code slot	
Adres	(invullen verplicht)
Bevestigen - annuleren - herhalen	

bestaand adres wissen

Ga met $\vee$ of $\wedge$ naar "Lijst" en druk op OK.
Ga met $\vee$ of $\wedge$ naar "Wissen" en druk op OK.

Scroll met de $\vee$ $\wedge$ toetsen naar het adres dat je wilt wissen en druk op OK.
Ga met de $\vee$ toets naar "Bevestigen" en druk op OK, display geeft nu aan "Lijst ordenen". Het adres is nu gewist.

Als je "Annuleren" selecteert en op OK drukt, dan ga je het menu uit zonder het adres te wissen.

het menu verlaten

Scroll met de $\vee$ $\wedge$ toetsen naar "Afsluiten" en druk op OK.

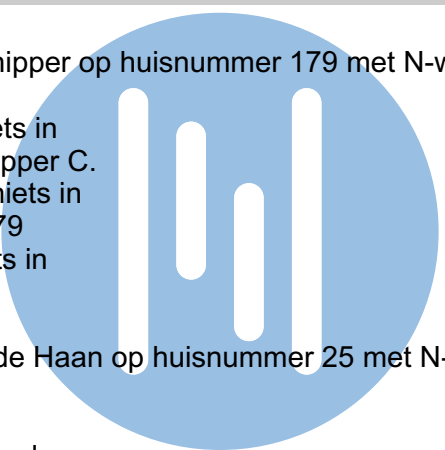
voorbeelden

Voorbeeld: C. Schipper op huisnummer 179 met N-waarde 8

Voornaam: vul niets in
Achternaam: Schipper C.
Beschrijving: vul niets in
Logische code: 179
Code slot: vul niets in
Adres: 0008

Voorbeeld: Kees de Haan op huisnummer 25 met N-waarde 10

Voornaam: Kees
Achternaam: Haan de
Beschrijving: vul niets in
Logische code: 25
Code slot: vul niets in
Adres: 0010



nelec
INTERCOM MADE EASY



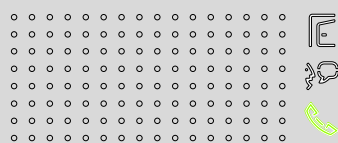
Het deurstation heeft een keypad om het huisnummer in te toetsen. Om aan te bellen moet je op OK drukken.

Nelec raadt aan alleen de huisnummers in te voeren en niet de achternamen, omdat anders bij iedere verhuizing het deurstation opnieuw geprogrammeerd moet worden.

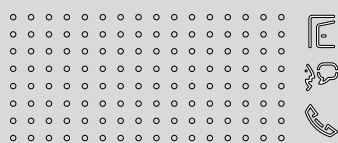
Bij bedienen gaat de verlichting van de toetsen aan en een sensor zorgt ervoor dat de toetsen 's nachts verlicht zijn.

In rust staan alle icoontjes uit.

Gebruik een vochtige doek zonder agressieve middelen om het deurstation te reinigen. Gebruik geen hogedrukreiniger.

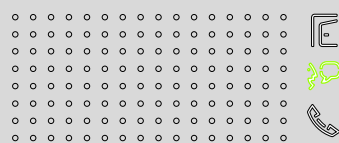


De bezoeker belt aan door een huisnummer in te toetsen en op OK te drukken. Er klinkt een toon ter bevestiging. Het icoontje met de hoorn knippert groen. Je kan scrollen als de huisnummers of achternamen erin zitten.

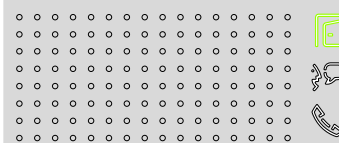


De bewoner heeft 30 seconden de tijd om op te nemen en gebeurt dat niet, dan klinken er vijf tuut-tonen en gaat het hoorn-icoontje uit.

De bezoeker kan de oproep onderbreken door op de dubbele pijl te drukken.

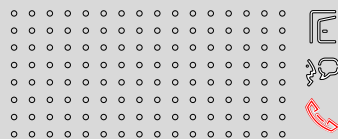


Als de bewoner opneemt, licht het gespreksicoon groen op en kan er 45 seconden een gesprek gevoerd worden. Na 45 seconden of als de bewoner ophangt, stopt het gesprek en gaat alles uit. De bezoeker kan het gesprek onderbreken door op de dubbele pijl te drukken.

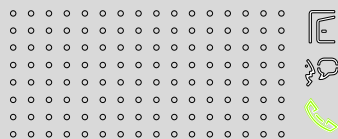


Als de bewoner de deur opent, klinkt er een geluidssignaal en wordt het icoontje met de deur groen. Het gesprek wordt hiermee niet beëindigd en ook het beeld blijft aan.

De bewoners kunnen de deur ook openen als er geen oproep, beeld of gesprek is.



Als een installatie meerdere buitenposten heeft, kan een andere gesprek het systeem in gesprek houden. Het icoontje met de hoorn knippert dan rood en als er aangebeld wordt, klinkt een snelle ingesprektoon.

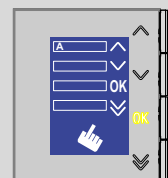


Als een bewoner de bewakingsfunctie activeert, knippert het groene icoon met de hoorn. Door op de gespreksknop te drukken kan de bewoner een gesprek voeren. Als er iemand aanbelt, stopt het gesprek en werkt de bewakingsfunctie even niet meer.

1	2	3
4	5	6
7	8	9
* 0 C:		

Als de bezoeker bij een niet bestaand huisnummer belt, klinkt er een lange pieptoon en staat er: "niet aanwezig".

De buitenpost geeft geen terugkoppeling of de gebelde videofoon overgaat of zelfs überhaupt bestaat.



Onderstaande geldt alleen als de namen of de huisnummers geprogrammeerd zijn: Met de pijltoetsen UP en DOWN kan je bladeren door de alfabetische lijst met achternamen van de bewoners of door de huisnummers. Met de dubbele pijl kan je versneld bladeren. Druk op OK om aan te bellen.