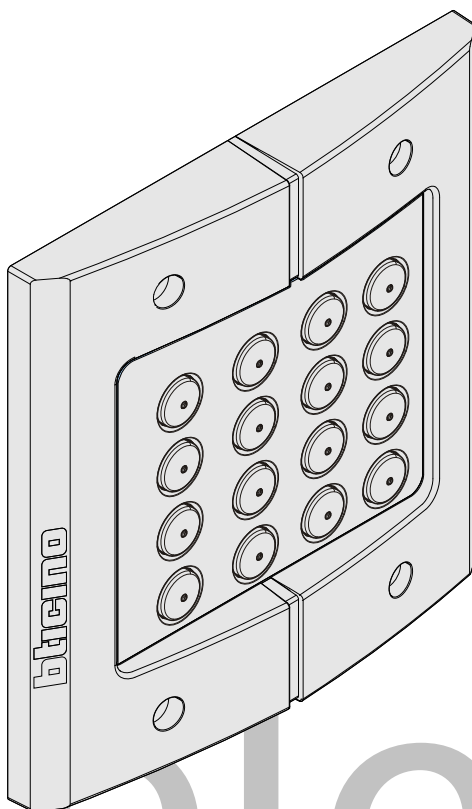
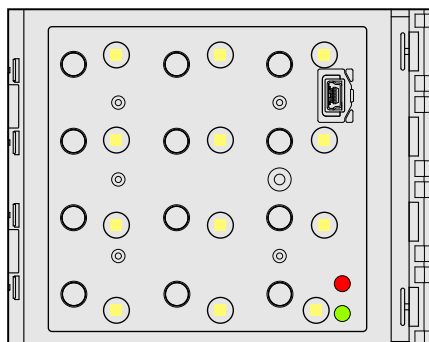


pincode keypad
NewSfera module 353000



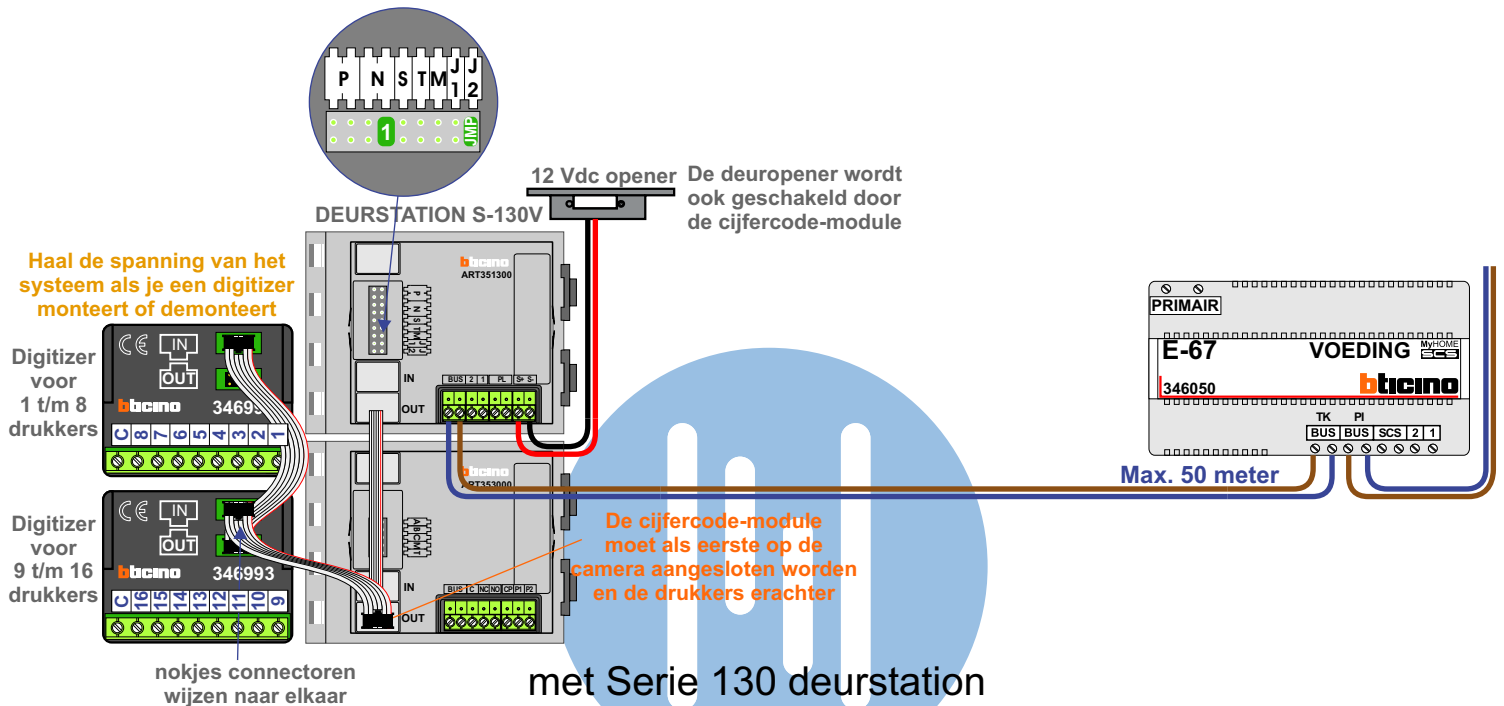
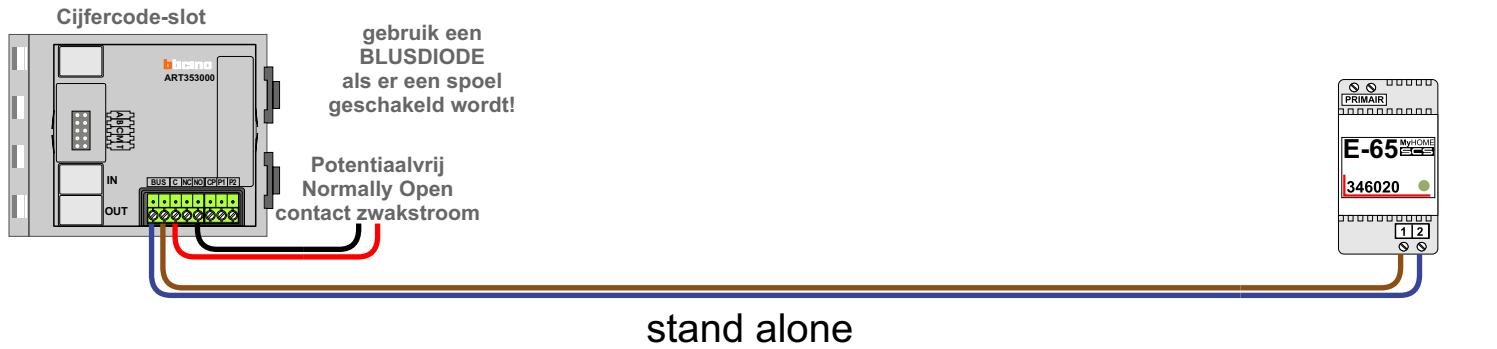
nelec

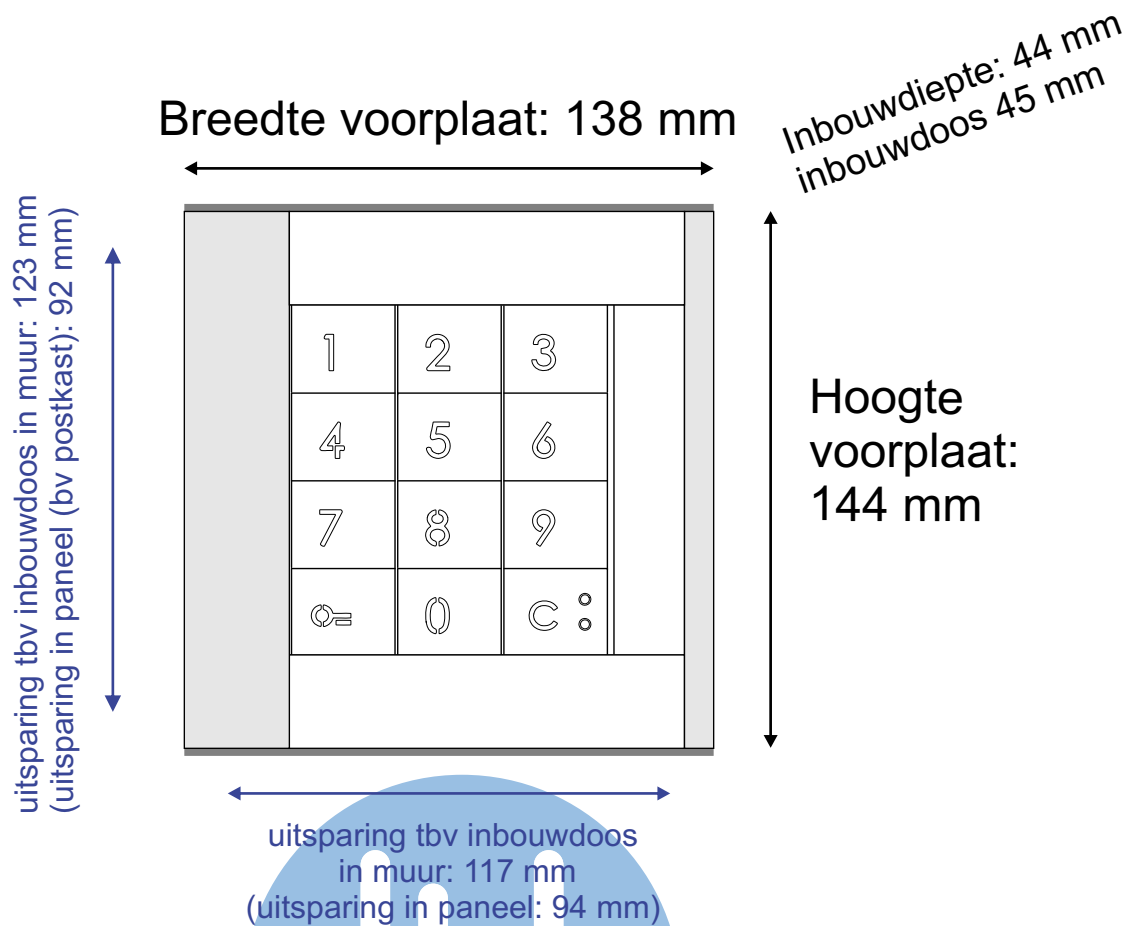
INTERCOM MADE EASY

Het codebediendel (cijfercode-slot) schakelt een potentiaalvrij contact.
Er is een opbouwbak leverbaar.

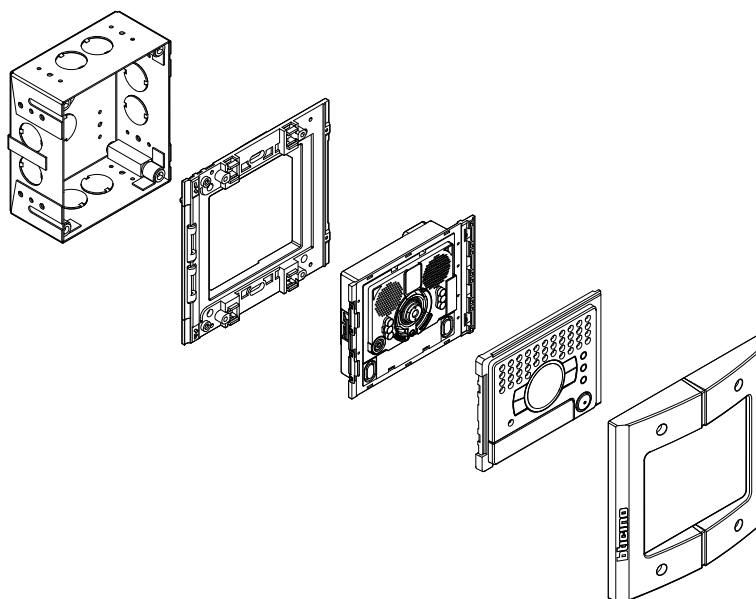
Rust stroomafname 25 mA

Actief stroomafname 45 mA





nelec
INTERCOM MADE EASY



nelec
INTERCOM MADE EASY

Er zijn drie soorten PINcode

1	2	3
4	5	6
7	8	9
key	0	C

- MASTER Code voor toegang tot de programmering van de andere codes. Met deze kan je alleen programmeren en niet de deur openen. Er kunnen er maximaal 20 ingevoerd worden.

- PASSE-PARTOUT - Met deze code kan je de deur openen. Deze code is niet gelinkt aan een appartement. Er kunnen er maximaal 20 ingevoerd worden. Met deze kan je niet programmeren.

- BEWONERS Code - Met deze code kan je de deur openen. Ieder appartement krijgt een eigen bewoners code. Deze code is dus gelinkt aan een appartement. Er kunnen er maximaal 4000 ingevoerd worden. Met deze kan je niet programmeren.

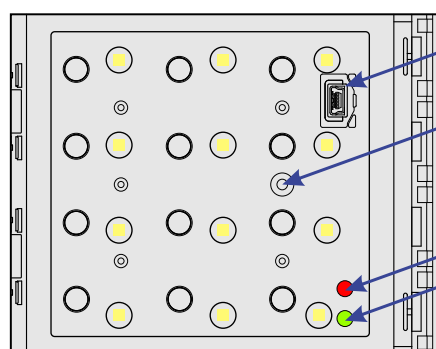
Hier staat **alleen** hoe je BEWONERS codes kunt programmeren bij **deurstationen met beldrukpers**. Als het deurstation een display heeft (Serie 140 of Serie 160) staat de uitleg van het programmeren in het schema van het deurstation.

Programmeren met keypad of PC

De cijfercode-module kan je programmeren via zijn eigen keypad (toetsenbord) of door een PC met gratis BTicino software met mini-USB connector te verbinden. Deze uitleg gaat alleen over programmeren via zijn eigen keypad.

nelec

INTERCOM MADE EASY



mini-USB

Programmeerknop

RODE LED geeft geen toegang of verkeerde programmering aan
 GROENE LED geeft toegang of correcte programmering aan

Alle MASTER codes wissen

1	2	3
4	5	6
7	8	9
0	*	#

Je moet een MASTER code hebben om PIN-codes te kunnen wijzigen. Er kunnen 20 MASTER codes opgeslagen worden. Het is de bedoeling dat de installateur er een aanmaakt, zodat er ook andere PIN-codes aangemaakt kunnen worden. De cijfercode-module geeft feedback met de rode en groene LED en met pieptonen. Druk de verschillende toetsen achtereenvolgens in met maximaal twee seconden tussen twee ingedrukte toetsen. Je moet ook zorgen dat je binnen 30 sec. klaar bent.

Voor het programmeren van een MASTER code moet het front van de module af om bij de programmeerknop te komen. Als er eenmaal een of meerdere MASTER codes zijn, hoeft het front er niet meer af.

- 1) Houd de programmeerknop ingedrukt tot de groene LED gaat knipperen en er ter bevestiging een geluidssignaal klinkt.
 - 2) Druk op de sleuteltoets.
 - 3) Voer de nieuwe MASTER code in van minimaal 4 en maximaal 9 cijfers.
 - 4) Druk op de sleuteltoets. Een korte pieptoon bevestigt de invoer.
 - 5) Toets achtereenvolgens in: sleuteltoets + de nieuwe MASTER code + sleuteltoets.
- Bij een **onjuiste** code gaat de rode LED aan en is er een lange pieptoon.
 - Bij **juiste** code gaat de groene LED aan en is er een korte pieptoon. De groene LED blijft een seconde branden en gaat dan knipperen.

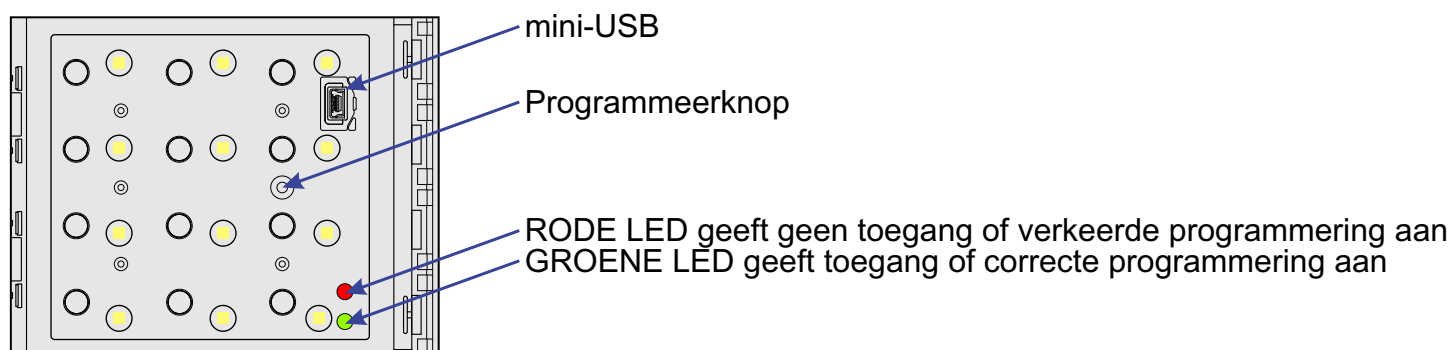
Om de procedure te verlaten, moet je of de programmeerknop kort indrukken of 30 seconden wachten.

MASTER code programmeren

- 1) Houd de programmeerknop ingedrukt. De groene LED gaat knipperen. Blijf de knop ingedrukt houden. Er klinkt iedere seconde een pieptoon en na tien seconden klinkt een lange pieptoon.
- 2) De rode LED knippert en gaat uit ter indicatie dat alle MASTER codes gewist zijn (wij raden wel aan een nieuwe MASTER code aan te maken).

nelec

INTERCOM MADE EASY



PASSE PARTOUT code programmeren

Je moet een MASTER code hebben om PASSE-PARTOUT codes te kunnen maken en wijzigen. Er kunnen 20 PASSE-PARTOUT codes opgeslagen worden. De cijfercode-module geeft behulp van pieptonen en de groene LED aan of de code geaccepteerd of gewist is. De programmering wordt onderbroken als de ingevoerde code niet herkend wordt. Je hoort een lange pieptoon en de rode led gaat branden ter indicatie dat de programmering onderbroken is.

- 1) Druk achtereenvolgens in:
sleuteltoets + een MASTER code + sleuteltoets.
Bij een **juiste** MASTER code is er een korte pieptoon gaat de groene LED een seconde branden en dan knipperen.
(bij een **onjuiste** code gaat de rode LED aan en is er een lange pieptoon).
- 2) Druk op de sleuteltoets.
- 3) Voer de nieuwe PASSE-PARTOUT code in van minimaal 4 en max. 9 cijfers.
- 4) Druk op de sleuteltoets. Een korte pieptoon bevestigt dat de nieuwe PASSE-PARTOUT code geprogrammeerd is.
- 5) Toets achtereenvolgens in:
sleuteltoets + de nieuwe PASSE-PARTOUT code + sleuteltoets.
- Bij een **onjuiste** code gaat de rode LED aan en is er een lange pieptoon.
- Bij **juiste** code gaat de groene LED aan en is er een korte pieptoon. De groene LED blijft een seconde branden en gaat dan knipperen.

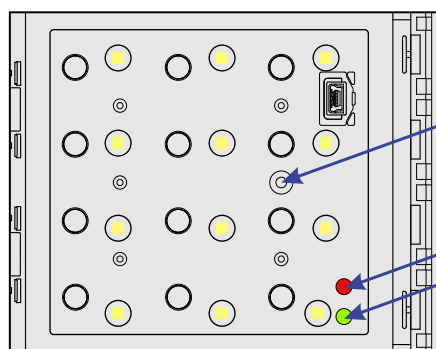
Om de procedure te verlaten, moet je of de programmeerknop kort indrukken of 30 seconden wachten. Je hoort een korte pieptoon en de LED gaat uit ter bevestiging. Het cijfercode-slot is nu gereed.

Alle PASSE PARTOUT codes wissen

Toets achtereenvolgens **driemaal** in:
sleuteltoets + de nieuwe MASTER code + sleuteltoets.
Er klinkt een lange pieptoon.
De Rode LED knippert en gaat vervolgens uit ter indicatie dat alle PASSE-PARTOUT codes gewist zijn.

Een PASSE PARTOUT code vervangen

- 1) Houd de C-knop ingedrukt tot de groene LED gaat knipperen.
- 2) Voer de PASSE-PARTOUT code in gevolgd door sleuteltoets.
- 3) Druk op de sleuteltoets.
- 4) Voer een nieuwe PASSE-PARTOUT code in van minimaal 4 en max. 9 cijfers.
- 4) Druk op de sleuteltoets. Een korte pieptoon bevestigt de invoer.
- 5) Toets achtereenvolgens in:
sleuteltoets + die nieuwe PASSE-PARTOUT code + sleuteltoets.
- Bij **juiste** code blijft de groene LED een seconde aan en is er een lange pieptoon. De groene LED gaat uit als de procedure correct uitgevoerd is.



Programmeerknop

RODE LED geeft geen toegang of verkeerde programmering aan
GROENE LED geeft toegang of correcte programmering aan

DEURSTATION mag GEEN display hebben

Als het deurstation een display heeft (Serie 140 of Serie 160) staat de uitleg van het programmeren in het schema van het deurstation.

BEWONERS code programmeren

Je moet een MASTER code hebben om BEWONERS codes te kunnen maken en wijzigen. Er kunnen max. 4000 BEWONERS codes opgeslagen worden. De cijfercode-module geeft behulp van pieptonen en de groene LED aan of de code geaccepteerd of gewist is. De programmering wordt onderbroken als de ingevoerde code niet herkend wordt. Je hoort een lange pieptoon en de rode led gaat branden ter indicatie dat de programmering onderbroken is.

- 1) Druk achtereenvolgens in:
sleuteltoets + een MASTER code + sleuteltoets.
Bij een **juiste** MASTER code is er een korte pieptoon gaat de groene LED een seconde branden en dan knipperen.
(bij een **onjuiste** code gaat de rode LED aan en is er een lange pieptoon).
- 2) Bel op de BTicino deurstation moet beldrukkers aan bij de bewoner aan wie de BEWONERS code gekoppeld moet worden.
- 3) Druk op de sleuteltoets.
- 4) Voer de nieuwe BEWONERS code in van minimaal 4 en max. 9 cijfers.5) Druk op de sleuteltoets. Een korte pieptoon bevestigt dat de nieuwe BEWONERS code geprogrammeerd is.
- 5) Toets achtereenvolgens in:
sleuteltoets + de nieuwe BEWONERS code + sleuteltoets.
- Bij een **onjuiste** code gaat de rode LED aan en is er een lange pieptoon.
- Bij **juiste** code is er een korte pieptoon en gaat de groene LED een seconde branden en gaat dan uit.
- 6) Je hoort een korte pieptoon en de LED gaat uit ter bevestiging. Het cijfercode-slot is nu gereed.

Een BEWONERS code wissen

- 1) Toets achtereenvolgens in:
sleuteltoets + de nieuwe MASTER code + sleuteltoets.
Er klinkt een lange pieptoon en de groene LED gaat knipperen.
- 2) Bel op de BTicino deurstation moet beldrukkers aan bij de bewoner van wie de BEWONERS code gewist moet worden.
- 3) Toets opnieuw achtereenvolgens in:
sleuteltoets + de nieuwe MASTER code + sleuteltoets.
Er klinkt een lange pieptoon en de Rode LED knippert en gaat vervolgens uit ter indicatie dat deze BEWONERS code gewist is

Een BEWONERS code vervangen

- 1) Houd de C-knop ingedrukt tot de groene LED gaat knipperen.
- 2) Voer de BEWONERS code in gevolgd door sleuteltoets.
- 3) Druk nog een keer op de sleuteltoets.
- 4) Voer een nieuwe BEWONERS code in van minimaal 4 en max. 9 cijfers.
- 4) Druk op de sleuteltoets. Een korte pieptoon bevestigt de invoer.
- 5) Toets achtereenvolgens in:
sleuteltoets + die nieuwe BEWONERS code + sleuteltoets.
- Bij **juiste** code blijft de groene LED een seconde aan en is er een lange pieptoon. De groene LED gaat uit als de procedure correct uitgevoerd is.

Eigen contact codebediendeel ook gebruiken M=3

Het codebediendeel zit met een flatcable aan de camera-module. Het codebediendeel zorgt er via die flatcable voor dat de deuropen-uitgang van de camera geschakeld wordt.

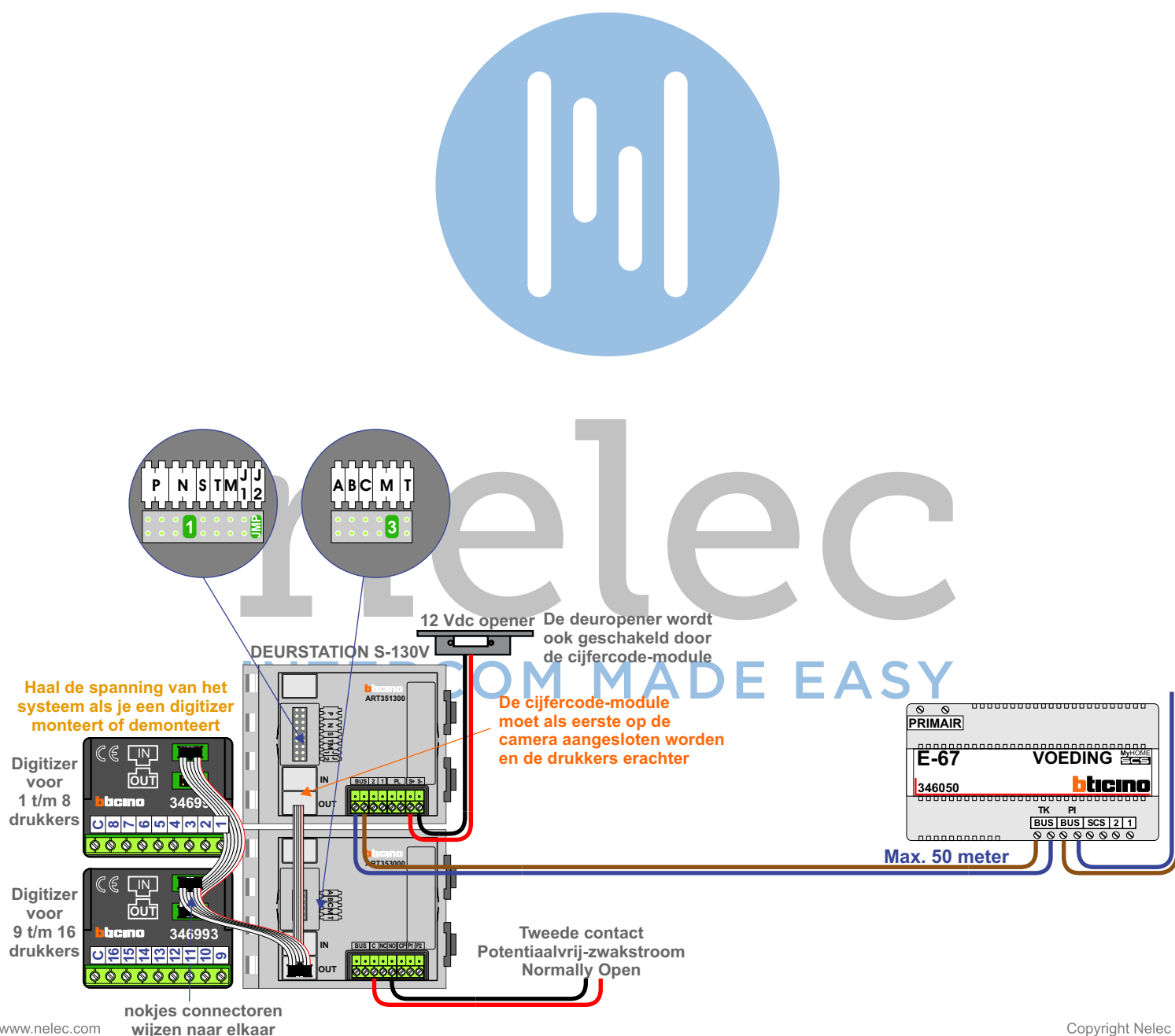
Maar het codebediendeel heeft ook zijn eigen contact (normally open) tussen klem C en NO. Het is mogelijk twee verschillende deuren aan te sturen:

Het codebediendeel moet ingesteld staan op M=3.

De gewone code bedient de deuropen-uitgang van de camera. Bijvoorbeeld sleutel-12345-sleutel.

De speciale code bedient het eigen contact van het codebediendeel. Bijvoorbeeld sleutel-sleutel-12345-sleutel-sleutel.

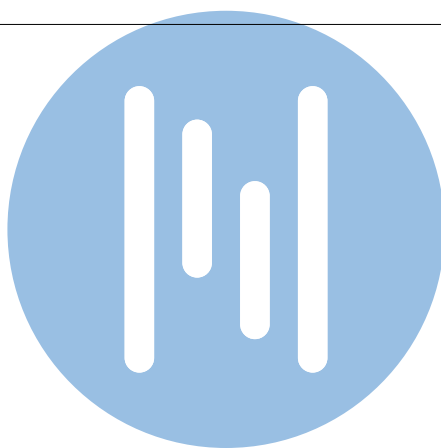
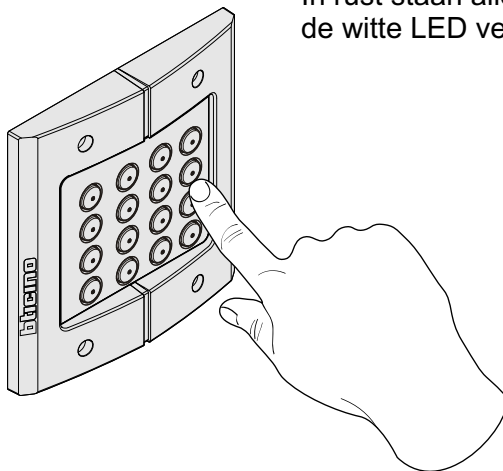
Het eigen contact van het codebediendeel schakelt altijd 4 seconden en dit kan niet gewijzigd worden.



uitleg voor bewoners

De buitenpost heeft verlichte toetsen.

In rust staan alle icoontjes en de witte LED verlichting uit.



nelec
INTERCOM MADE EASY