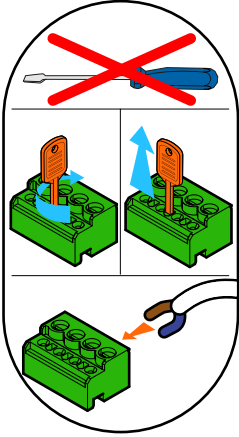


Deurstation met keypad NewSfera modules 351500 352500 353000

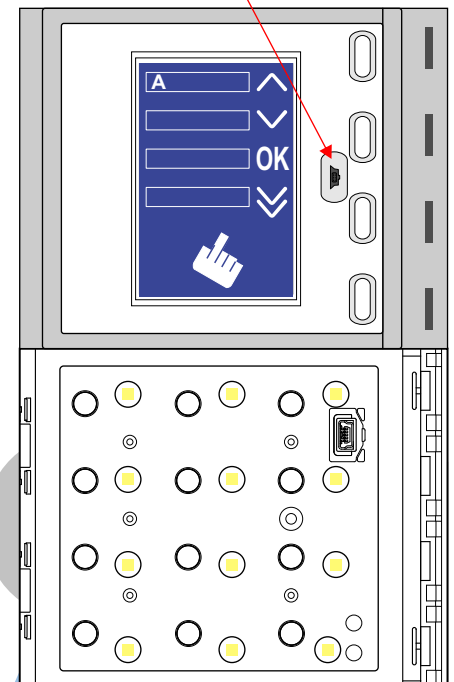
Gebruik het oranje tooltje om de connector eruit te trekken



Je kan de huisnummers en digitale adressen wijzigen met de numerieke toetsen of met een PC. Nelec adviseert de namen van bewoners niet in te voeren, omdat je dan bij iedere verhuizing ter plekke de boel moet bijwerken.

Het uploaden met PC is prima te doen, maar de namenlijst-software van BTicino is onbegrijpelijk, dus laat dat door Nelec doen. Stuur Nelec een excel lijst met huisnummers, N-waarden en als nodig voornamen & achternamen. Zorg dat de namen niet langer zijn dan 16 tekens en dat alle nummers kloppen. Nelec verwerkt alleen excel bestanden en corrigeert de gegevens niet. Voor het overtypen van lijsten kunnen kosten in rekening gebracht worden.

Binnenwerk achter front:
USB connector hier aansluiten en niet aan de achterkant



Rust stroomafname 140 mA

Actief stroomafname 430 mA

10 appartementen deurvideo

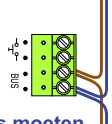
— = systeemkabel
 Bij andere getwiste kabel 66% afstand!
 Bij ongetwiste kabel max. 50 meter buitenpost naar videofoon.
 UTP op aanvraag.

TWEEDRAADS BUS

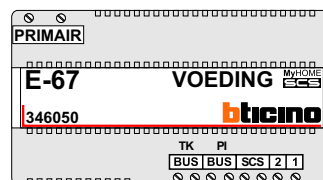
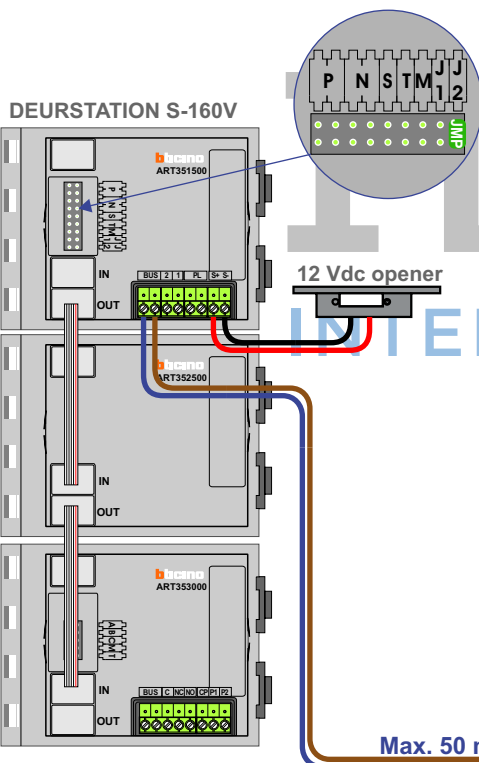
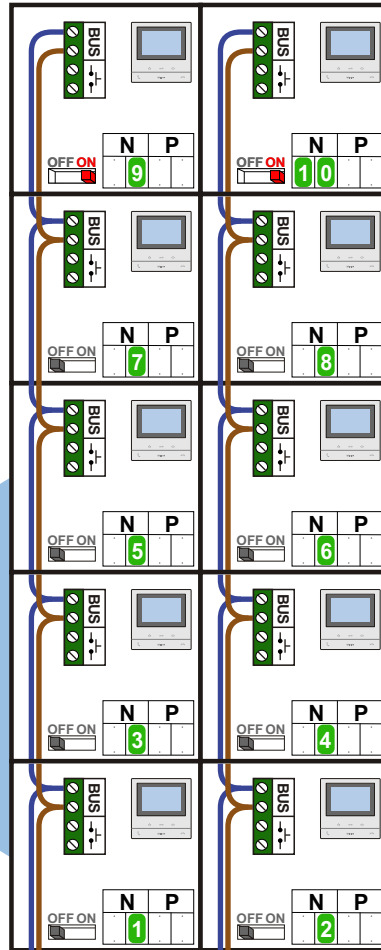


Bij monteren/demonteren spanning eraf voorkomt defecten!

M-50



De aders moeten echt OP de connector doorgelust worden!



Max. 100 meter systeemkabel tot laatste videofoon

Max. 50 meter



Nummerators

Het tweedraads systeem van BTicino heeft speciale groene nummerators met waarde 0 t/m 9 voor het maken van instellingen. Als er geen nummerator zit, is de waarde nul. Nelec tekent de nummerators in het schema op maat. Nelec monteert bij ieder project alle nummerators.

De adressering werkt pas na een reset (spanning 90 sec. eraf).



P waarde

Een installatie met één deurstation krijgt geen nummerator voor de P. Dit deurstation heeft dan P=00. Bij meerdere deurstations moet ieder deurstation een unieke en oplopende P-waarde krijgen (tussen 0 en 39).



N waarden

De Serie 160 heeft een geheugen voor 1.000 N waardes van videofoons en achternamen. Deze gegevens moeten geprogrammeerd worden en geupload naar de Serie 140. Het deurstation heeft zelf een N-waarde, maar die hoeft niet ingesteld te worden.

De N-waarden worden door Nelec ook op de bijbehorende videofoons ingesteld met nummerators.



S waarde

De S-waarde heeft twee functies:

- S=9 zorgt ervoor dat bij aanbellen alle videofoons overgaan.
- Als er meerdere deurstations zijn, kunnen alle videofoons en deurtelefoons twee verschillende ringtones weergeven. Zet bij ieder deurstation de S-waarde op 0 of op 1.



T waarde

Als de deuropener bediend wordt, klinkt er een pieptoon en licht het icoon deuropener groen op. De T-waarde staat voor de tijd dat de deuropener bekrachtigd wordt. Zonder nummerator is die tijd 4 seconden.

T=0 betekent 4 seconden (bij geen nummerator geldt T=0)

T=1 betekent 1 seconde

T=2 betekent 2 seconden

T=3 betekent 3 seconden

T=4 zo lang als de knop op de videofoon ingedrukt wordt (maar max. 10 sec.)

T=5 betekent 6 seconden

T=6 betekent 8 seconden

T=7 betekent 10 seconden



Uitgang deuropener

Het BTicino deurstation heeft een uitgang voor een 12 Vdc deuropener op klem S+ en S-. Plaats een blusdiode als er een spoel geschakeld wordt. Meestal werken 12 Vac openers ook, **max. 250 mA**. Doordat er geen wisselspanning op komt te staan, zal de ac-opener weinig geluid maken.

Als-ie bediend wordt, geeft het deurstation een puls van 18 Vdc met 4 A om de opener in beweging te krijgen en geeft daarna 250 mA bij 12 Vdc gedurende 10 sec. Vervolgens gaat het deurstation zich opladen om opnieuw die spanning te kunnen leveren. Bij herhaald bedienen kan het deurstation niet opladen en is er niet genoeg power om de deur te openen. De enige oplossing is een DZ-Rel en een aparte voeding om de deuropener te schakelen (zie volgende pagina).



Jumpers J1 en J2

Haal jumper J1 ERAF.

Laat jumper J2 EROP zitten als het deurstation door de bus gevoed wordt.

Jumper 2 moet er af als het deurstation een hulpvoeding heeft op klem 1 en 2.



Extra voeding E-63 of E-65

Het aantal videofoons en videoverdelers binnen een systeem-vak is beperkt doordat de voeding genoeg stroom moet kunnen leveren voor alle componenten. Als het Serie 140 deurstation een extra voeding E-63 of E-65 krijgt, telt de stroomafname van dat deurstation niet meer. Sluit de voeding aan op klem 1 en 2 en verwijder jumper J2. De voedingsaders zijn gepolariseerd.



Geluid afstellen met potmeters

De camera module heeft **aan de voorkant** (achter het front) twee potmeters om het geluid buiten en binnen af te stellen. Als het geluid te hard staat, gaat het systeem rondzingen.



Uitloopknop/toegangscontrole

Als de deur geopend moet worden door een andere installatie zoals toegangscontrole of door een knop waarop de bewoners moeten drukken als ze naar buiten gaan: Het deurstation bedient de deuropener als de twee klemmen PI worden kortgesloten. Deze kortsluiting kan gemaakt worden met een gewone drukker of met een potentiaalvrij contact van een andere installatie. Het icoontje met de deur wordt groen en er klinkt een pieptoon. De ingestelde T-waarde bepaalt hoe lang de deuropener wordt bekrachtigd.



USB aansluiten

Sluit de mini-USB-connector aan op de **voorkant** van de middelste module (scroll-module 352500). Je moet het front demonteren om bij de voorkant te komen. Met de bijbehorende software kan je de huisnummers, namen en N-waarden uploaden. Gebruik nooit de USB aan de achterkant.



M-waarde

Je kan instellen of het deurstation een bevestigingstoon moet geven als je aanbelt en/of als de deuropener bediend wordt.

- M=0: alle tonen ingeschakeld
- M=1: toon deuropener uitgeschakeld
- M=2: toon aanbellen uitgeschakeld
- M=3: alle tonen uitgeschakeld
- M=4: alle tonen ingeschakeld
- M=5: toon deuropener uitgeschakeld
- M=6: toon aanbellen uitgeschakeld
- M=7: alle tonen uitgeschakeld

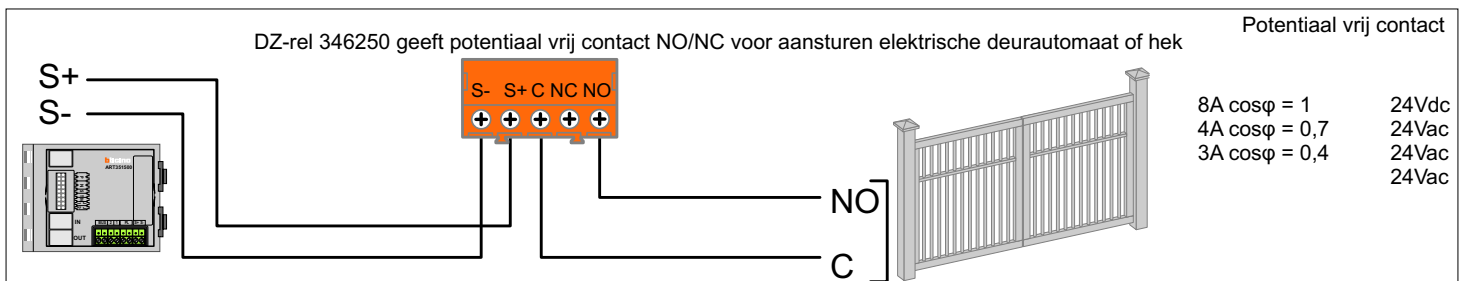


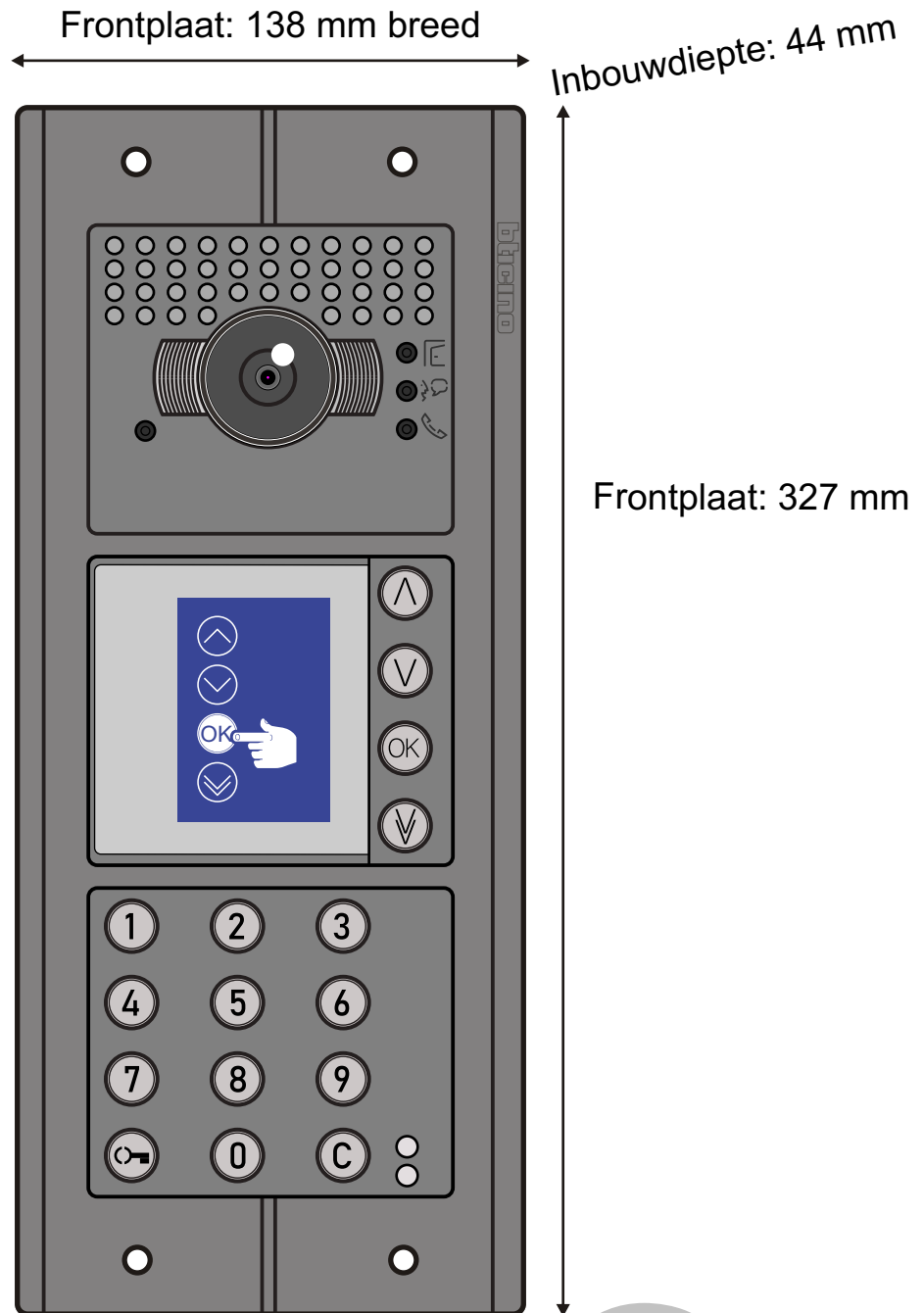
Belichting kleurencamera

Als het donker is, registreert een kleurencamera minder of geen kleuren, en geeft zwart/wit beeld. Voor een optimale beeldkwaliteit moet een donkere entree voorzien worden van extra verlichting. Als de camera overdag tegen een hel verlicht vlak kijkt, kan dit een overbelicht beeld veroorzaken.



Potentiaalvrij contact

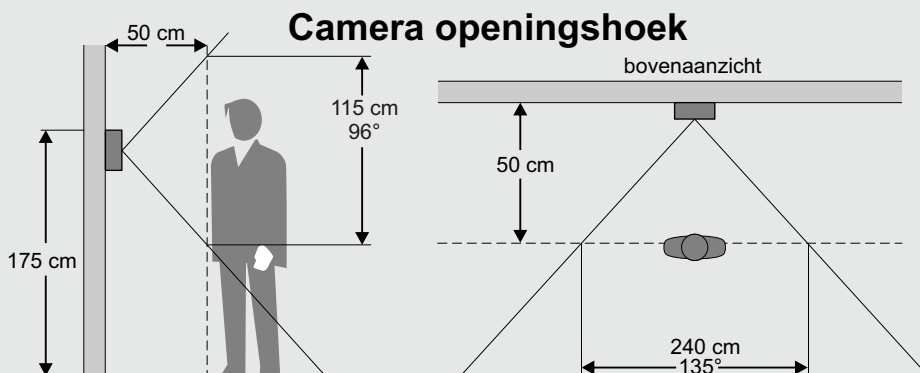




aanbevolen minimale
hoogte: 1420 mm

uiterste minimale
hoogte: 1220 mm

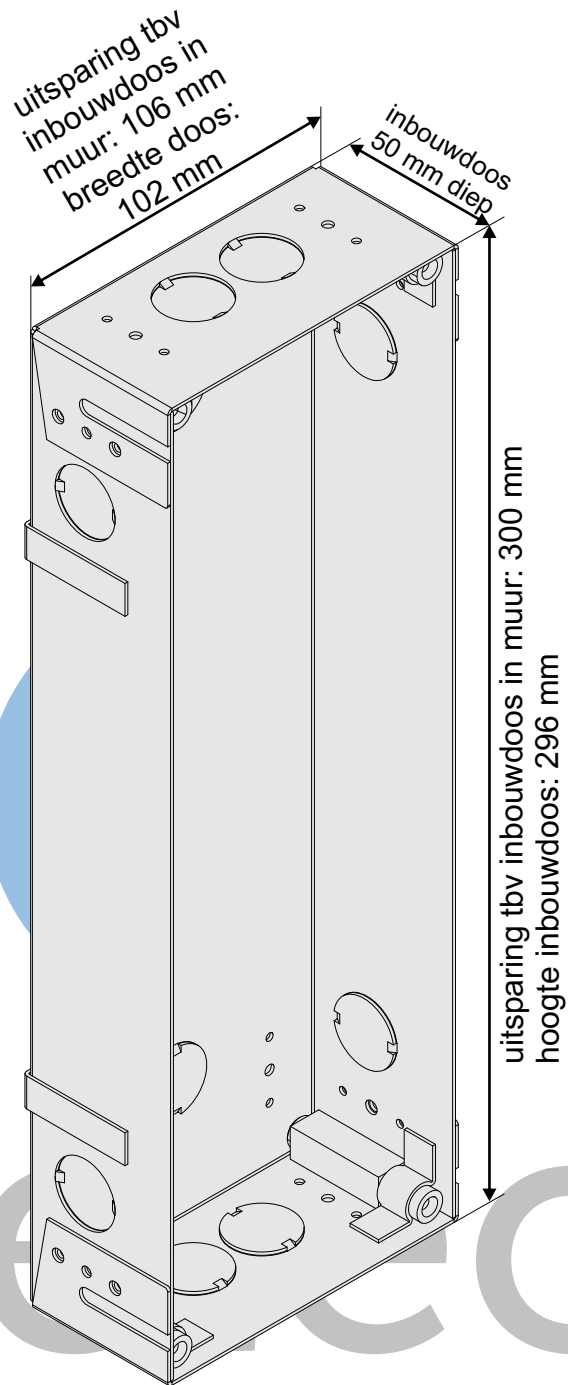
nelec
INTERCOM MADE EASY



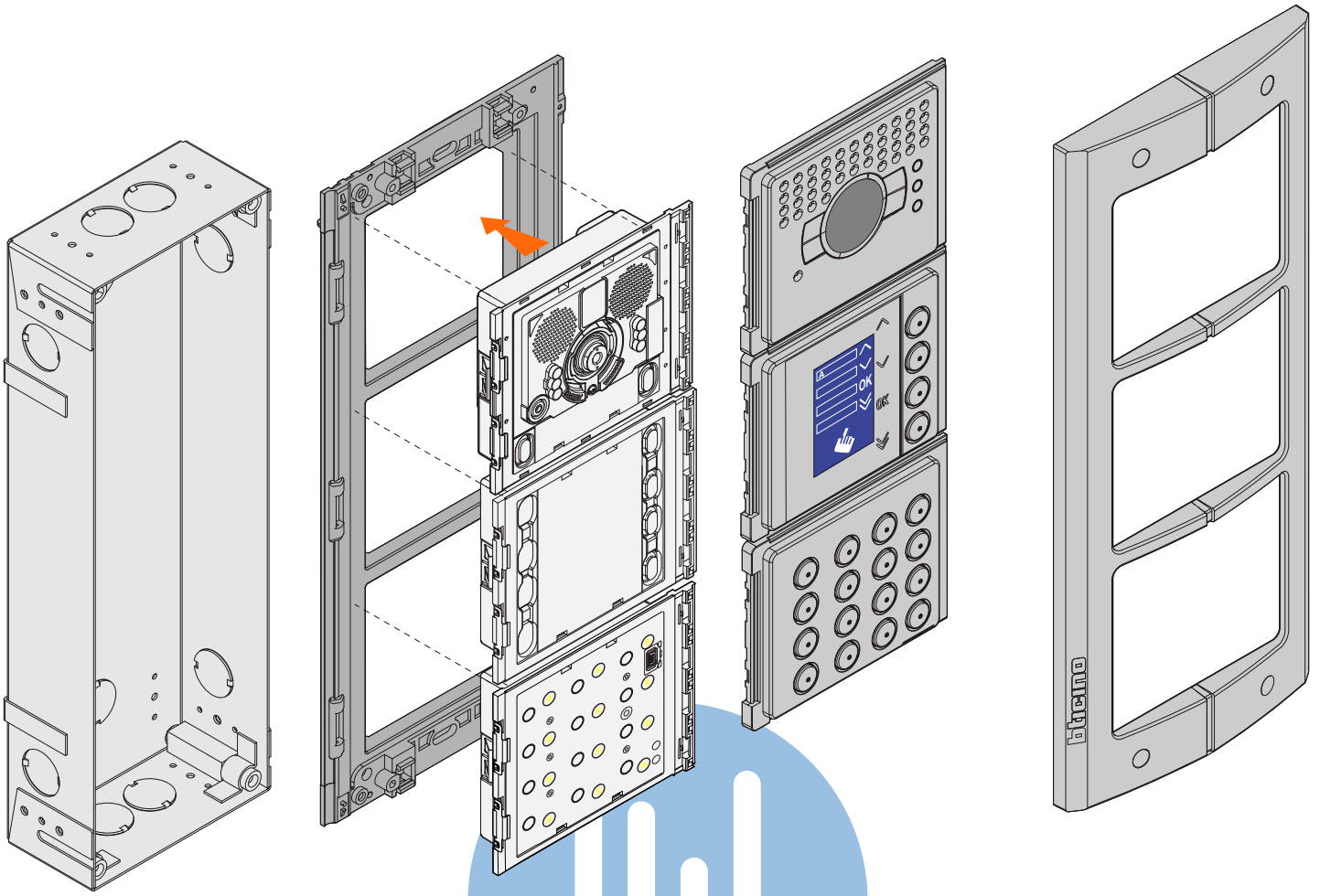
Tot de grond

Dit BTicino deurstation bestaat uit drie modules, die in de houder worden geklikt en ieder een frontje krijgt. Het geheel kan ingebouwd worden in een paneel of in een muur met behulp van een inbouwdoos. De frontplaat ligt over de sparring in het paneel heen en wordt niet ingebouwd.

Zorg ervoor dat het deurstation niet nat kan worden aan de binnenkant.



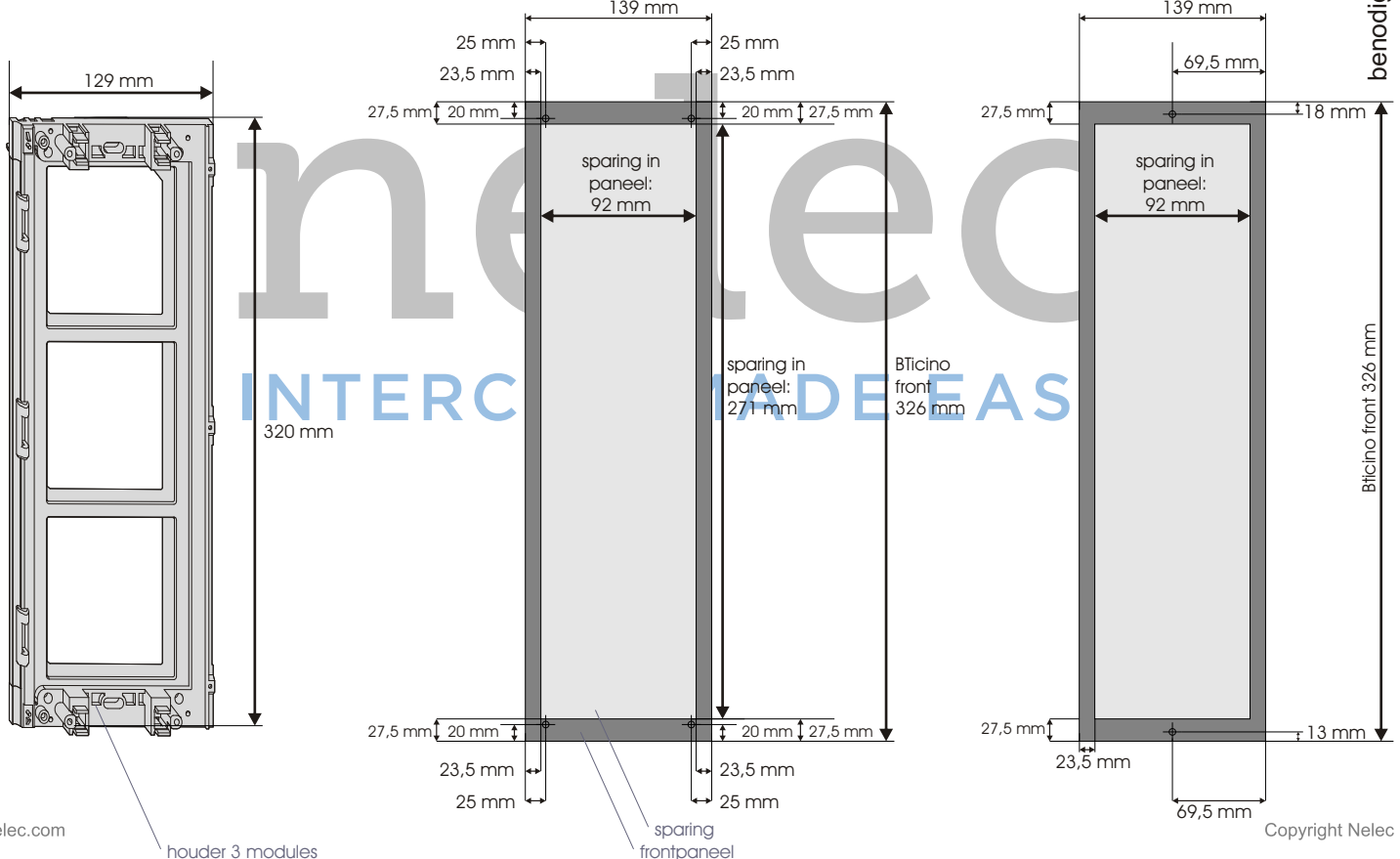
nelec
INTERCOM MADE EASY



350335
Houder 3 hoog

Paneelmontage op
350130 inbouwdoos:
4 gaten van 5 mm

Montage in paneel
zonder inbouwdoos:
2 gaten van 5 mm

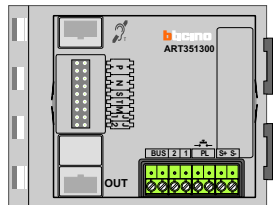




Specs cameramodule tot eind 2024

Artikelcode:	351300
Kleurensensor:	1/3 inch
Lens:	F2,5 f3,3 mm
Resolutie:	330 TV-lijnen horizontaal
Beeldhoek:	135 graden horizontaal, 96 verticaal
Rust stroomverbruik:	20 mA
Maximaal stroomverbruik:	140 mA

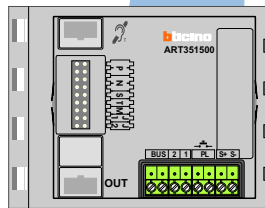
DEURSTATION S-130V



Specs cameramodule vanaf 2025

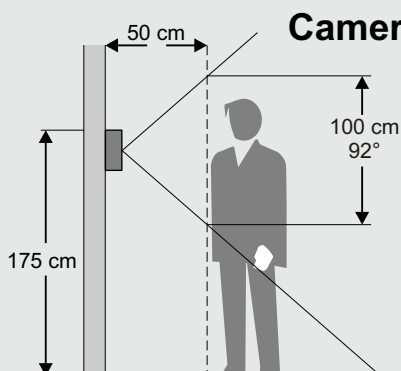
Artikelcode:	351500
Kleurensensor:	kleuren Cmos 5 Mpixel
Lens:	F2,3 f2,5 mm
Resolutie:	2592 x 1944
Beeldhoek:	119 graden horizontaal, 92 verticaal
Rust stroomverbruik:	20 mA
Maximaal stroomverbruik:	335 mA

DEURSTATION S-130V

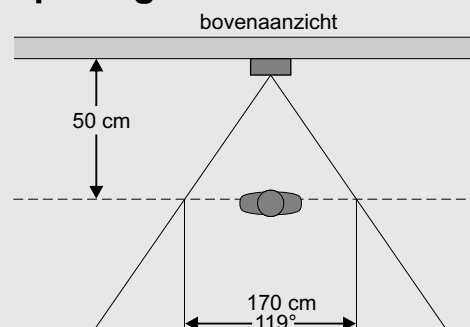


nelec

INTERCOM MADE EASY



Camera openingshoek vanaf 2025



Tot de grond

Dit BTicino deurstation bestaat uit een module, die in de houder wordt geklikt en een frontje krijgt. Het geheel kan ingebouwd worden in een paneel of in een muur met behulp van een inbouwdoos. De frontplaat ligt over de sporing in het paneel heen en wordt niet ingebouwd.

Zorg ervoor dat het deurstation niet nat kan worden aan de binnenkant.

Een korte uitleg

De huisnummers en N-waarden van de appartementen moeten in dit deurstation geprogrammeerd worden, anders werkt hij niet. Nelec verzorgt de programmering en bewaart een kopie van het bestand.

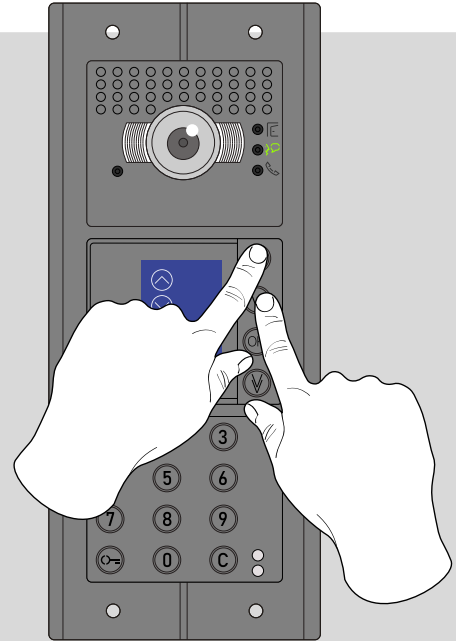
Nelec programmeert altijd met de BTicino software op een PC. Het kan ook via de keypad van het deurstation.

Als je programmeert met PC of laptop, stuur ons dan het gewijzigde bestand, zodat wij ook een backup hebben.

Programmeerstand

Normaal gesproken staat het deurstation in de arbeidsstand. De display toont het beginscherm zoals hiernaast.

Druk minstens 10 seconden de \wedge en \vee toets tegelijk in. Toets het wachtwoord in op de keypad. Het wachtwoord is af fabriek 12345, maar kan gewijzigd zijn. Als dat zo is, kan je het alleen met een PC of laptop opnieuw instellen. Na het goede wachtwoord komt het programmeer-menu. Na een foutieve invoer ga je weer terug naar de arbeidsstand.



Appartementen zijn adressen

Ieder appartement heeft een adres in het deurstation en dat wordt als volgt opgebouwd:

Voornaam = voornaam bewoner
Achternaam = **achternaam bewoner**
 Beschrijving = kort bericht
Logische code = **huisnummer woning**
 Code slot = pincode deuropener
Adres = **N-waarde van videofoon**

De rode gegevens moeten **VERPLICHT** ingevuld worden. Alle gegevens worden hiernaast uitgelegd.

Voornaam

De voornaam van de bewoner hoeft niet verplicht ingevuld te worden en mag uit maximaal 16 tekens bestaan.

Nelec adviseert sowieso om de namen van de bewoners **niet** in te voeren, omdat anders bij iedere verhuizing het deurstation geprogrammeerd moet worden.

Achternaam

Dit moet verplicht ingevuld te worden en mag max. 16 tekens hebben. Wij raden aan om hier het huisnummer in te zetten, eventueel met "appartement" ervoor. De bezoeker kan dan door deze huisnummers bladeren en aanbellen.

Nelec adviseert dus om de namen van de bewoners niet in te voeren. Doe je dat toch, dan kan de bezoeker bladeren door de alfabetisch gesorteerde lijst met achternamen.

Beschrijving

Dit hoeft niet verplicht ingevuld te worden en mag maximaal 16 tekens hebben.

Je kan hier een kort bericht inzetten en dat wordt dan zichtbaar op de display van het deurstation als iemand aanbelt op dit adres. Deze functie wordt in NL niet gebruikt.

Logische code

Dit is het huisnummer dat de bezoeker moet intoetsen om bij dit adres aan te bellen. Het moet verplicht ingevuld worden en heeft maximaal 8 cijfers of letters.

Code slot

Dit is een pincode waarmee de bewoner van dit adres de deur bij het deurstation kan openen. De code bestaat uit 4 tot 8 cijfers.

Wij raden het af om ieder adres op deze manier een eigen pincode te geven. Deze functie wordt in NL niet gebruikt.

Adres

Dit is de N-waarde en die moet verplicht ingevuld worden met 4 cijfers.

De N-waarde is het digitale adres van de videofoon in dit appartement. De N-waarden worden door Nelec bepaald en staan in het schema.

Zet nullen (0) links van deze N-waarden tot ze uit 4 cijfers bestaan...bijvoorbeeld:
 N=12 wordt adres 0012
 N=321 wordt adres 0321
 N=7 wordt adres 0007.



Nieuw adres toevoegen



Ga met \vee of \wedge naar "Lijst" en druk op OK.
Ga met \vee of \wedge naar "Invoeren" en druk op OK.

Je staat nu op "Voornaam" invoeren. Kies met de \vee \wedge toetsen de eerste letter van de naam. Druk OK om je keuze vast te leggen en je gaat vanzelf naar de volgende letter. Ga zo door met de overige letters en druk dan de OK toets 3 seconden in om naar het volgende scherm te gaan. Als er geen voornaam ingevoerd moet worden, druk dan meteen de OK toets 3 seconden in.

Je staat nu bij "Achternaam", vul de achternaam op dezelfde manier in. Er moet hier iets ingevuld worden: als er geen achternaam is, gebruik dan het huisnummer. Druk de OK toets 3 seconden in.

Je staat nu bij "Beschrijving", maar dit gebruiken we niet. Vul hier niks in en druk de OK toets 3 seconden in.

Je staat nu bij "Logische code". Toets dit nummer op de keypad en druk de OK toets 3 seconden in.

Je staat nu bij "Code slot". Dit gebruiken we niet, druk de OK toets 3 seconden in.

Je staat nu bij "Adres". Dit moet de N-waarde zijn van de videofoon van deze bewoner en het moet uit vier cijfers bestaan. Dus N=34 wordt 0034. Toets het nummer op de keypad en druk de OK toets 3 seconden in.

In het display moet je nu een keuze maken tussen "Bevestigen", "Annuleren" of "Herhalen". Normaal gesproken wil je de bewoner opslaan en kies je "Bevestigen" en druk op OK. Het display geeft de melding "Lijst ordenen" en de bewoner is nu toegevoegd. Als je je invoer wilt wissen, kies je voor "Annuleren" en druk op OK. Als je een foutje hebt gemaakt of twijfelt, kies dan "Herhalen" en druk op OK. Je invoer blijft staan, je komt weer bij "Voornaam" en je kunt alle stappen opnieuw doorlopen.



Gegevens van een bestaand adres wijzigen

Ga met \vee of \wedge naar "Lijst" en druk op OK.
Ga met \vee of \wedge naar "Wijzigen" en druk op OK.

Scroll met de pijltoetsen naar het adres dat je wil wijzigen en druk op OK. Je staat nu op de eerste letter van de voornaam. Als er de voornaam niet gewijzigd moet worden, druk dan de OK toets 3 seconden in.

Kies anders met de pijltoetsen een andere letter en druk op OK om je keuze vast te leggen. Je gaat vanzelf naar de volgende letter. Ga door met de overige letters tot de voornaam compleet is. Druk de OK toets drie seconden in en je gaat naar het volgende scherm.

Je staat nu bij "Achternaam", wijzig de achternaam op dezelfde manier in. Druk de OK toets 3 seconden in.

Je staat nu bij "Beschrijving", maar dit gebruiken we niet. Wijzig hier niks in en druk de OK toets 3 seconden in.

Je staat nu bij "Logische code". Wijzig dit nummer op de keypad en druk de OK toets 3 seconden in.

Je staat nu bij "Code slot". Dit gebruiken we niet, druk de OK toets 3 seconden in.

Je staat nu bij "Adres". Wijzig dit nummer op de keypad en druk de OK toets 3 seconden in.

In het display moet je nu een keuze maken tussen "Bevestigen", "Annuleren" of "Herhalen". Normaal gesproken wil je de bewoner opslaan en kies je "Bevestigen" en druk op OK. Het display geeft de melding "Lijst ordenen" en de bewoner is nu toegevoegd. Als je je invoer wilt wissen, kies je voor "Annuleren" en druk op OK. Als je een foutje hebt gemaakt of twijfelt, kies dan "Herhalen" en druk op OK. Je invoer blijft staan, je komt weer bij "Voornaam" en je kunt alle stappen opnieuw doorlopen.



Bestaand adres wissen



Ga met ∇ of \wedge naar "Lijst" en druk op OK.
Ga met ∇ of \wedge naar "Wissen" en druk op OK.

Scroll met de ∇ \wedge toetsen naar het adres dat je wilt wissen en druk op OK.

Ga met de ∇ toets naar "Bevestigen" en druk op OK, display geeft nu aan "Lijst ordenen". Het adres is nu gewist.

Als je "Annuleren" selecteert en op OK drukt, dan ga je het menu uit zonder het adres te wissen.



Het menu verlaten

Scroll met de ∇ \wedge toetsen naar "Afsluiten" en druk op OK.



Voorbeelden

Voorbeeld: C. Schipper op huisnummer 179 met N-waarde 8

Voornaam: vul niets in
Achternaam: Schipper C.
Beschrijving: vul niets in
Logische code: 179
Code slot: vul niets in
Adres: 0008

Voorbeeld: Kees de Haan op huisnummer 25 met N-waarde 10

Voornaam: Dimitri
Achternaam: Meijer
Beschrijving: vul niets in
Logische code: 25
Code slot: vul niets in
Adres: 0010



Software

Als je veel namen moet invoeren/wijzigen dan kun je dit ook met een laptop doen. Download de gratis software en gebruik een USB naar mini-USB kabel. Dit mag een universele kabel met mini-USB zijn. Sluit de mini-USB connector aan op de voorkant van de scroll-module (achter het front).

Downloadlink:
http://www.nelec.com/wp-content/LKz/TiSferaDesign_030003.exe



In rust staan de witte LED verlichting van de camera uit.

Het deurstation legt de bezoeker met een animatie op de display uit hoe hij moet aanbellen.

Nelec raadt aan alleen de huisnummers in te voeren **zonder** de achternamen van de bewoners, omdat je anders bij iedere verhuizing het deurstation moet programmeren.

Het deurstation heeft een keypad om het huisnummer in te toetsen. De display toont wat er is getypt. Druk op OK om aan te bellen.

Als er op een toets gedrukt wordt, gaat de verlichting van de toetsen aan en een sensor zorgt ervoor dat de toetsen 's nachts verlicht worden.

Onderhoud

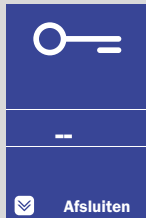
Gebruik een vochtige doek zonder agressieve middelen om het deurstation te reinigen.

Gebruik **nooit** een hogedrukreiniger.



Pincode om de deur te openen

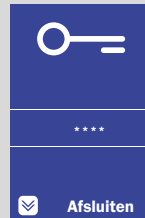
De beheerder kan 20 verschillende pincodes aanmaken om de deur te openen. De beheerder bepaalt ook uit hoeveel cijfers de pincodes bestaan.



1: Sleuteltoets

Druk eerst op de sleuteltoets.

Druk op ✓ om pincode invoeren te verlaten.



2: Pincode intoetsen

Toets de pincode in. De pincode bestaat uit minimaal 4 cijfers en maximaal 8 cijfers.

Het scherm toont voor ieder ingetoetsd cijfer een asteriks *.

Corrigeren kan met de C-toets.



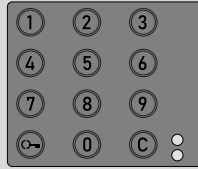
3: Sleuteltoets

Sluit af met een druk op de sleuteltoets.

Als je de juiste pincode hebt getoetsd, gaat de deur open gedurende de ingestelde tijd. Het deurstation geeft ook een pieptoon.

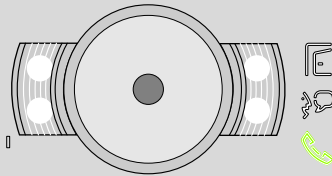


De display toont een van de screensavers, die ook dienen als instructiefilm.



De bezoeker belt aan door het huisnummer in te toetsen en op OK te drukken.

Op de display staat wat er getypt is.



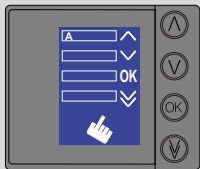
Als de bezoeker aanbelt, klinkt er een toon ter bevestiging. Het icoontje met de hoorn knippert groen, de witte verlichting LED's gaan aan en de bewoner kan binnen zien wie er aanbelt.

De display toont een hoorn waar geluid uit komt.



Als de bezoeker bij een niet-bestaand huisnummer aanbelt, klinkt er een lange pieptoon en staat er: "niet aanwezig". Met toets C kan je corrigeren wat je hebt getypt.

Het deurstation geeft geen terugkoppeling of de gebelde videofoon overgaat of zelfs überhaupt bestaat.



Er is ook een andere manier om aan te bellen: Met de pijltoetsen ^ en v kan je bladeren door de huisnummers.

Met de dubbele pijl v kan je versneld bladeren.

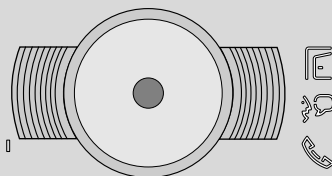
Druk op OK om aan te bellen.



Als de achternamen van de bewoners ingevoerd zijn: Met de pijltoetsen ^ en v kan je bladeren door de alfabetische lijst met achternamen.

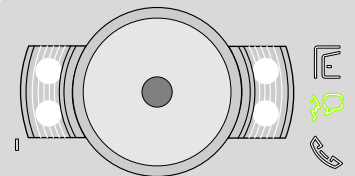
Met de dubbele pijl v kan je versneld bladeren.

Druk op OK om aan te bellen.

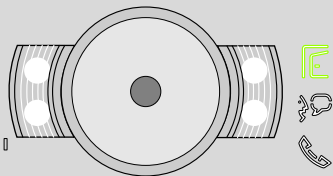


De bewoner heeft 30 seconden de tijd om op te nemen en gebeurt dat niet, dan klinken er vijf tuut-tonen, dooft de verlichting en gaat het icoontje met de hoorn uit.

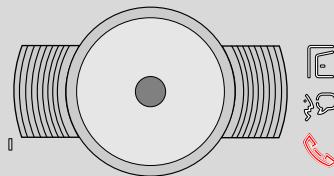
Door op de dubbele pijl v te drukken kan de bezoeker het aanbellen stoppen. Het beeld bij de bewoner gaat dan uit.



Als de bewoner opneemt, licht het gespreksicoon groen op en kan er 45 seconden een gesprek gevoerd worden. Na 45 seconden of als de bewoner ophangt, stopt het gesprek en gaat alles uit. Door op de dubbele pijl te drukken kan de bezoeker het gesprek stoppen. Het beeld bij de bewoner gaat dan uit.

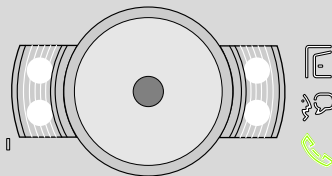


Als de bewoner de deur opent klinkt een pieptoon, wordt het icoontje met de deur groen, toont de display "slot geopend" en wordt de spraak 4 tellen gedempt. Het gesprek wordt hiermee niet beëindigd en ook het beeld blijft aan. De bewoners kunnen ook opendoen als er geen oproep, beeld of gesprek gaande is.

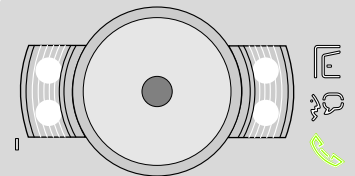


Als een gebouw meerdere deurstations heeft, kan een aanbeller bij een ander deurstation de installatie in gesprek houden.

Als de bezoeker tijdens 'in gesprek' aanbelt, klinkt de snelle ingesprektoon en gaat het icoontje met de hoorn rood knipperen.



Als een bewoner de bewakingsfunctie activeert, knippert het groene icoon met de hoorn, gaat de verlichting aan en is er binnen beeld. Door op de gespreksknop te drukken kan de bewoner nu een gesprek voeren. Als er iemand aanbelt, stopt dat gesprek en werkt de bewakingsfunctie even niet meer.



Als er meerdere deurstations zijn kan de bewoner van deurstation switchen door opnieuw op de bewakingstoets van de videofoon te drukken.