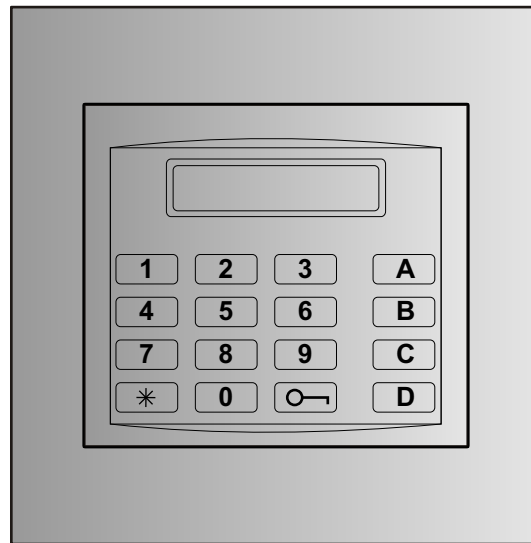


Serie S30PK 332650 OldSfera



**nelec**  
INTERCOM MADE EASY

**Rust stroomafname 140 mA**

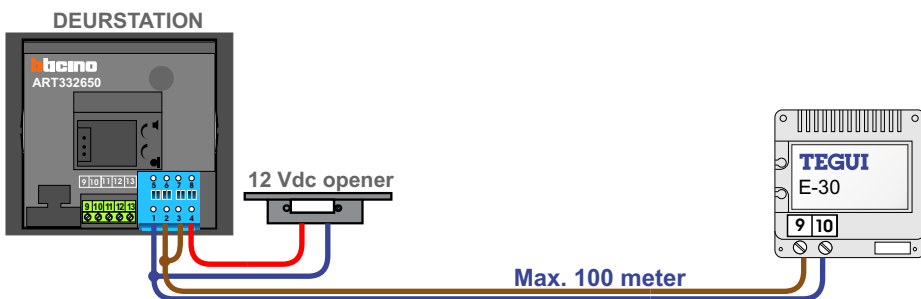
**Actief stroomafname 250mA**

met voeding



# nelec

INTERCOM MADE EASY



## Niet digitaal

Deze module past niet op de DOS bus van BTicino. De module krijgt een eigen 12 Vac voeding en wordt dus niet door de bus gevoed.

## Twee PIN-codes

De codeslot module heeft twee PIN-codes, die ieder een potentiaalvrij contact schakelen. De tijd dat het contact schakelt kan ingesteld worden van 1 tot 99 seconden. De PIN-codes kunnen gewijzigd worden en blijven bewaard bij stroomuitval. Bij gebruik bevestigt de module iedere toetsaanslag met een korte beep en een oplichtende LED boven de keypad. De module heeft rode LEDs voor bevestiging en voor iedere PIN-code een LED.

De module heeft een uitgang voor een timer en een extra signaleringsLED, dit wordt uitgelegd in de gebruiksaanwijzing van de fabriek.

## master-code programmeren

De module bevestigt een nieuwe programmering met drie beeps en vijf oplichtende LEDs.

- Toets \*\* om de bestaande code te wijzigen
- Toets de oude MASTER-code in
- Toets \*\* om de bestaande code te wijzigen
- Toets een nieuwe MASTER-code van 4 cijfers
- Toets \* om het programmeren te beëindigen

## PIN-code A programmeren

- Toets \*\* om de bestaande code te wijzigen
- Toets de MASTER-code in
- Toets \* om de bestaande code te wijzigen
- Toets 1 om PIN-code A te wijzigen
- Toets een nieuwe PIN-code A van 3, 4 of 5 cijfers
- Toets ↵ om te bevestigen
- (je mag hierna ook \* toetsen om de laatste stappen over te slaan, de fabriekswaarde voor de tijd is dan 01 seonde)
- Toets de tijd dat contact A aan moet blijven staan tussen 01 en 99 sec.
- Toets 1 om in te stellen dat de PIN-code uit 3, 4 of 5 cijfers bestaat (als de hier op 0 drukt, zijn de eerste 2 cijfers van de PIN-code afdoende)
- De LED brand de net ingestelde tijd
- Toets \* om het programmeren te beëindigen

## PIN-code B programmeren

- Toets \*\* om de bestaande code te wijzigen
- Toets de MASTER-code in
- Toets \* om de bestaande code te wijzigen
- Toets 2 om PIN-code B te wijzigen
- Toets een nieuwe PIN-code B van 3, 4 of 5 cijfers
- Toets ↵ om te bevestigen
- (je mag hierna ook \* toetsen om de laatste stappen over te slaan, de fabriekswaarde voor de tijd is dan 01 seonde)
- Toets de tijd dat contact A aan moet blijven staan tussen 01 en 99 sec.
- Toets 1 om in te stellen dat de PIN-code uit 3, 4 of 5 cijfers bestaat (als de hier op 0 drukt, zijn de eerste 2 cijfers van de PIN-code afdoende)
- De LED brand de net ingestelde tijd
- Toets \* om het programmeren te beëindigen

**Belangrijk**

Tijdens het programmeren mag de pauze tussen het indrukken van een toets en de volgende niet langer zijn dan 5 seconden.

Ook tijdens het dagelijks gebruik mag de pauze tussen het indrukken van een toets en de volgende niet langer zijn dan 5 seconden.

De hele programmering van een code moet binnen 60 seconden klaar zijn, anders is de programmering ongeldig.

De eerste twee cijfers van PIN-code A mogen NIET hetzelfde zijn als de eerste twee cijfers van PIN-code B.

Als de tijd wordt overschreden, klinkt er een beep, knipperen de 5 rode LED's en blijft het toetsenbord 15 seconden buiten werking.

Als je de MASTER-code niet meer weet, moet je de module resetten:

- schakel de voeding uit
- verplaats de jumper aan de achterkant (binnenzijde) van de module
- zet de voeding weer aan
- zet de jumper in zijn oorspronkelijke positie

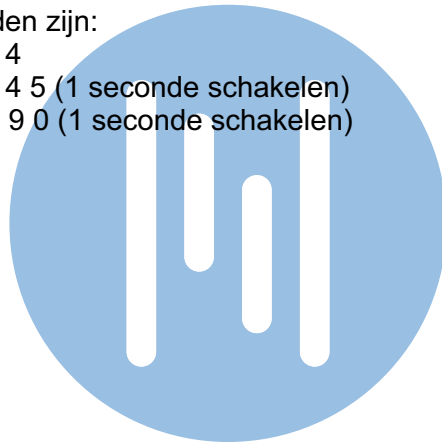
De fabriekswaarden zijn:

MASTER 1 2 3 4

PIN-code A 1 2 3 4 5 (1 seconde schakelen)

PIN-code B 6 7 8 9 0 (1 seconde schakelen)

-



nelec  
INTERCOM MADE EASY